

プログラミングの基礎 (makeを使った分割コンパイルと並列処理)

2009年7月1日

鴨志田 良和(東京大学情報基盤センター)

目次

- ▶ 作業領域を知る
- ▶ makeを使った分割コンパイル
- ▶ makeを使った並列処理

この講習の目的

- ▶ HA8000クラスタシステムにログインして効率的に作業を行えるようになることを目指し、
 - ファイルシステムの構造やキューの操作について学ぶ
 - 効率的にデバッグを行うためのノウハウについて学ぶ
- ▶ 大規模なプログラムを作成する際に必須となる、分割コンパイルの方法について学ぶ
- ▶ makeを使用した並列処理の方法について学ぶ

作業領域をよりよく知る

利用可能なファイルシステム

- ▶ HA8000クラスタシステムで利用可能なファイルシステムは以下のとおりである

PATH	種類	共有/非共有
/home/アカウント名	HSFS	共有
/short/アカウント名	HSFS	共有
/nfs/all/アカウント名	NFS	共有
/tmp	ローカルディスク	非共有

目的に応じて使い分けると効率的に作業ができる

ファイルシステム選択の基準

- ▶ HSFS(Hitachi Striping Filesystem)
 - 複数ノードから大量の入出力を行う処理に適している
 - /shortは5日後に削除される(一時的なデータ置き場)
- ▶ NFS
 - ログインノードにおける作業時やファイル操作のレスポンスが重視される場合に適している
 - 負荷分散機能がない
- ▶ ローカルディスク
 - /tmpに置いたファイルは、ログインノードでは1~2日で、計算ノードではジョブの終了時に削除される
 - 他のノードから直接アクセスできない

使える容量を知る

- ▶ 共有ファイルシステムは、個人、またはグループに対して利用可能容量の制限(quota)がある
- ▶ 残り容量の確認コマンド

HSFS	la -a
NFS	quota -v
/tmp	df /tmp

課題1

- ▶ それぞれのファイルシステムでファイル展開コマンドを実行せよ
 - 実行時間にどのような差があるか?
- ▶ 各ファイルシステムの残り容量を確かめよ

キュー操作上級編(1/2)

- ▶ `qstat -l ジョブID (qstat -f)`
 - ジョブの、より詳しい状態を確認するコマンド
 - ジョブIDを指定しない場合は実行前・実行中の、自分のすべてのジョブが対象
- ▶ `qscript ジョブID`
 - 投入したスクリプトを確認するコマンド

qstat -fの出力例

```
BATCH REQUEST: 253443.batch1
Name: test.sh
Owner: uid=32637, gid=30123
Priority: 63
State: 1(RUNNING)
Created at: Tue Jun 30 05:36:24 2009
Started at: Tue Jun 30 05:36:27 2009
Remain : 14 minutes 47 seconds

Per-proc. volafile size limit = 0 kilobytes
Per-req. volafile size limit = 0 kilobytes
Per-proc. working set limit = 28 gigabytes
Per-req. etime limit = 15 minutes
warning = 0 seconds
Per-proc. execution nice pri. = 0

FILES
Stderr: None
Stdout: None
stderr to stdout: No

MAIL
Address: t25002@ha8000-3.cc.u-tokyo.ac.jp
When:

MISC
Partition: None
Node: 1
Jobtype: T1
Rerunnable: Yes
Performance information: Yes
Shell: None
Account name: f
Qsub at: /nfs/all/t25002

QUEUE
Name: lecture5

RESOURCES
Per-proc. CPU time limit = UNLIMITED
warning = 0 seconds
Per-req. CPU time limit = UNLIMITED
warning = 0 seconds
Per-proc. core file size limit= 0 kilobytes
Per-proc. data size limit = 28 gigabytes
warning = 0 kilobytes
Per-proc. perm file size limit= UNLIMITED
warning = 0 kilobytes
Per-proc. memory size limit = 28 gigabytes
Per-req. memory size limit = 28 gigabytes
Per-proc. stack size limit = 2 gigabytes
```

キュー操作上級編(2/2)

- ▶ `qsub -N 2 -q debug スクリプト名`
 - `debug`キューの2ノードを使用して実行
 - ジョブスクリプトに書いたものより、コマンドライン引数で指定したオプションのほうが優先される
 - 注意: `qscript`で表示されるものと実際のオプションが異なる場合がある
 - `qstat -f`を使って確認すれば、正しい情報が得られる

課題2

- ▶ `qsub -q lecture5`コマンドを実行し、標準入力に `env|sort; sleep 30`を入力してCtrl-Dキーで終了
- ▶ `qscript`でスクリプトを確認せよ
- ▶ `qstat -l`で詳細情報を確認せよ
- ▶ ジョブ終了後、STDIN.o??????に出力された内容を確認せよ
 - どのような環境変数が設定されているか

課題3

- ▶ 実行されたジョブのノード数(-N)とジョブタイプ(-J)を標準出力に表示するスクリプトを書け

makeで分割コンパイル

make

- ▶ プログラムの分割コンパイル等を支援するソフトウェア
- ▶ 変更があったファイルのみを再コンパイル
- ▶ 大規模なプログラムを書くときに便利
- ▶ 本質的にはワークフロー言語の実行エンジン
- ▶ コンパイルに限らず、処理の依存関係を記述して、依存関係に従ってコマンドを実行できる
 - この講習会ではGNU make (version 3.81)を使用する

Hello, world!

▶ hello.c

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char** argv) {
    printf("Hello, world!¥n");
    return 0;
}
```

▶ Makefile

```
hello: hello.c
    gcc -o hello
hello.c
```

↑ スペースでなくタブにする

▶ 実行

```
$ make hello
gcc -o hello hello.c
```

もう一度makeを実行するとどうなるか？

```
$ make hello
make: `hello' is up to date.
```

Makefileの構造

- ▶ ルールは、ターゲット、依存するファイル、コマンドで記述される

```
ターゲット: 依存するファイル...
            コマンド
            ...
```

- ▶ **makeの実行**

- `make` ターゲット
- ターゲットを省略した場合は、Makefileの最初のターゲットが指定されたものとして実行される

コマンドが実行される条件

- ▶ 以下のいずれかが満たされる場合にコマンドを実行
 - ターゲットが存在しない
 - (ターゲットのタイムスタンプ)
< (依存するいずれかのファイルのタイムスタンプ)
- ▶ 依存するファイルXが存在しない場合、`make X`を先に実行
- ▶ コマンドを実行した後の終了ステータスが0以外の場合は続きの処理を実行しない

少し複雑な例

- ▶ **hello.c**

```
#include <stdio.h>
void hello(void) {
    printf("Hello, world!¥n");
}
```

- ▶ **main.c**

```
void hello(void);
int main(int argc, char** argv) {
    hello();
    return 0;
}
```

- ▶ **Makefile**

```
hello: hello.o main.o
gcc -o hello hello.o main.o
hello.o: hello.c
gcc -c hello.c
main.o: main.c
gcc -c main.c
```

- ▶ **実行**

```
$ make
gcc -c hello.c
gcc -c main.c
gcc -o hello hello.o main.o
```

- ▶ **hello.cを書き換え**

例: world! を world!! に書き換え

- ▶ **makeを再実行**

```
$ make
gcc -c hello.c
gcc -o hello hello.o main.o
```

分割コンパイル

- ▶ 2回目のmakeで起きていたこと
 - `main.o`のコンパイルは、`main.c`に変更がなかったため行われなかった
- ▶ Makefileに依存関係を適切に記述することで、変更があった部分だけを再コンパイルすることができる

Makeのtips

▶ Makefileの指定

```
$ make -f test.mk
```

▶ 長い行

```
hello: hello.o main.o
gcc -g -Wall -O3 ¥
-o hello hello.o main.o
```

▶ PHONYターゲット

```
.PHONY: clean
clean: (cleanというファイルがあっても実行する)
rm -f hello hello.o main.o
```

課題4

- ▶ コマンドの前のタブを、スペースにした場合、どのようなエラーが出力されるか
- ▶ .PHONY: Xがあるときとない時で、make Xの動作に違いがあることを確認せよ

高度なMakefileの書き方

▶ 変数、関数の使用・特別なルールの書き方



- ▶ Makefileのより簡潔な記述
- ▶ より柔軟な出力やエラー制御

変数の使い方

▶ 代入方法

```
OBJECTS=main.o hello.o
```

▶ 参照方法

```
hello: $(OBJECTS) ${OBJECTS}でもよい
$OBJECTSとすると、$(OBJECTS)と同じことになる
```

▶ 再帰的な展開

```
CFLAGS=$(INCLUDES) -O -g
INCLUDES=-Idir1 -Idir2
```

CFLAGSは -Idir1 -Idir2 -O -gに展開される

makeの動作の制御

▶ 実行しようとするコマンドを表示しない

```
test1:
    @echo Test message
```

▶ コマンド終了時ステータスを無視する

```
test2:
    -rm file1 file2 file3
```

条件分岐

▶ コマンドの条件分岐

```
hello: $(OBJECTS)
ifeq ($(CC),gcc)
    $(CC) -o hello $(OBJECTS) $(LIBS_FOR_GCC)
else
    $(CC) -o hello $(OBJECTS) $(LIBS_FOR_OTHERCC)
endif
```

▶ 変数代入の条件分岐

```
ifeq ($(CC),gcc)
    LIBS=$(LIBS_FOR_GCC)
else
    LIBS=$(LIBS_FOR_OTHERCC)
endif
```

▶ 利用可能なディレクティブ

- ifeq, ifneq, ifdef, ifndef

関数

▶ 変数と似た参照方法

```
VALUE=$(subst xx,yy,aaxxbb) VALUEにaayybbが代入される
```

```
CONTENTS=$(shell cat data.txt) CONTENTSにはdata.txtの中身が代入される
```

```
SECOND=$(word 2, This is a pen) SECOND=isと同じ
```

```
CDR=$(wordlist 2,$(words $(LIST)), $(LIST))
CDRには$LISTの2番目以降の単語のリストが代入される
```

▶ 他の関数の例

- **dir, notdir**: シェルのdirname, basenameに似た動作
- **suffix, basename**: 拡張子とそれ以外の部分に分ける
 - シェルのbasenameとは違う
- **wildcard**: ワイルドカードを展開

特殊な変数

▶ ターゲット名や依存ファイル名などに展開される特殊な変数がある

\$@	ターゲット名
\$<	最初の依存ファイル
\$?	ターゲットより新しい依存ファイル
\$+	すべての依存ファイル

```
hello: hello.o main.o
gcc -o hello ¥
hello.o: hello.c
gcc -c hello.c
main.o: main.c
gcc -c main.c
```

→

```
CC=gcc
OBJECTS=hello.o main.o
hello: $(OBJECTS)
    $(CC) -o $@ $+
hello.o: hello.c
    $(CC) -c $<
main.o: main.c
    $(CC) -c $<
```

型ルール

- ▶ 指定したパターンにマッチしたらコマンドを実行する

```
%.o : %.c
    $(CC) -c $(CFLAGS) $(CPPFLAGS) $< -o $@
```

- *****.oは***.cに依存する**

```
hello: hello.o main.o
    gcc -o hello hello.o main.o
hello.o: hello.c
    gcc -c hello.c
main.o: main.c
    gcc -c main.c
```



```
CC=gcc
OBJECTS=hello.o main.o
hello: $(OBJECTS)
    $(CC) -o $@ $+
%.o: %.c
    $(CC) -c $<
```

変数を使いこなす

```
DATE1 = $(shell date)
DATE2 := $(shell date)
DATE3 = `date`
```

- ▶ **DATE1**
 - 参照されるたびにdateが実行される
 - 実行されるタイミングは最初(アクションが実行される前)
- ▶ **DATE2**
 - 1度だけdateが実行される
 - 実行されるタイミングは最初
- ▶ **DATE3**
 - 最初は`date`という文字列が展開されるだけ
 - Dateが実行されるのは各アクションが実行されるとき

課題5

- ▶ **DATE4 := `date`**
 - はどれと同じ動作になるか
- ▶ 以下のようなルールで、2つの出力に違いがあるのはどれか、また、違いがないものは、どのような場合に違いが出るのか説明せよ

```
test:
    echo $(DATE1)
    sleep 1
    echo $(DATE1)
```

makeの並列処理への応用

並列make

▶ **make -j**による並列化

- 同時実行可能なコマンドを見つけて並列に実行
- 依存関係の解析はmakeが自動的に行ってくれる

```
all: a b
```

```
a: a.c  
  $(CC) a.c -o a
```

```
b: b.c  
  $(CC) b.c -o b
```

} 同時
実行
可能

並列処理への応用

▶ **make**は本質的にはワークフロー言語とその実行エンジン

- コンパイル以外にもいろいろなことができる

▶ **make**を使うとうれしいこと

- 実行するコマンドの依存関係を簡単に記述可能
- 簡単な並列化
 - 依存関係の解析はmakeが自動的に行ってくれる
- 耐故障性
 - 途中で失敗しても、makeし直せば続きからやってくれる

課題6 (1ノードの例)

▶ **Makefile**

```
FILE_IDS := $(shell seq 1 10)  
FILES    := $(FILE_IDS:%=%.dat)
```

```
all: $(FILES)
```

```
%.dat:  
    sleep 5  
    touch $@
```

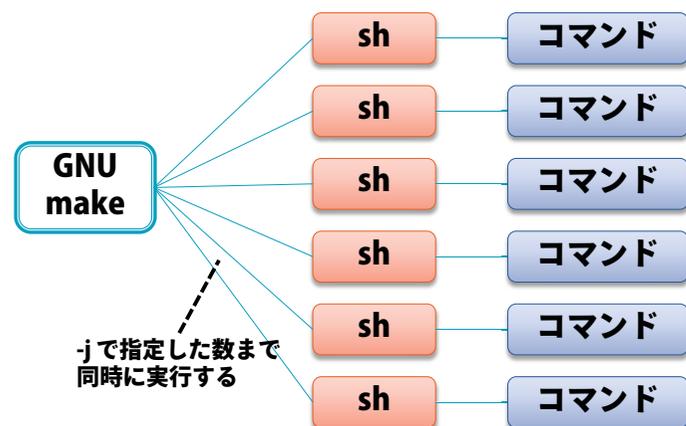
- 変数や%を使わない場合どのようなMakefileになるか
- **make**と**make -j**の実行時間を比較せよ

make -j

▶ **make -j 最大並列度**

- 最大並列度で指定した数まで同時にコマンドを実行する
- 最大並列度の最大値は4096
 - RHEL5における制約
 - それ以上を指定すると1を指定したものとみなされる
- 最大並列度を指定しない場合は可能な限り同時にコマンドを実行する

並列makeの動作の仕組み



複数ノードで並列make

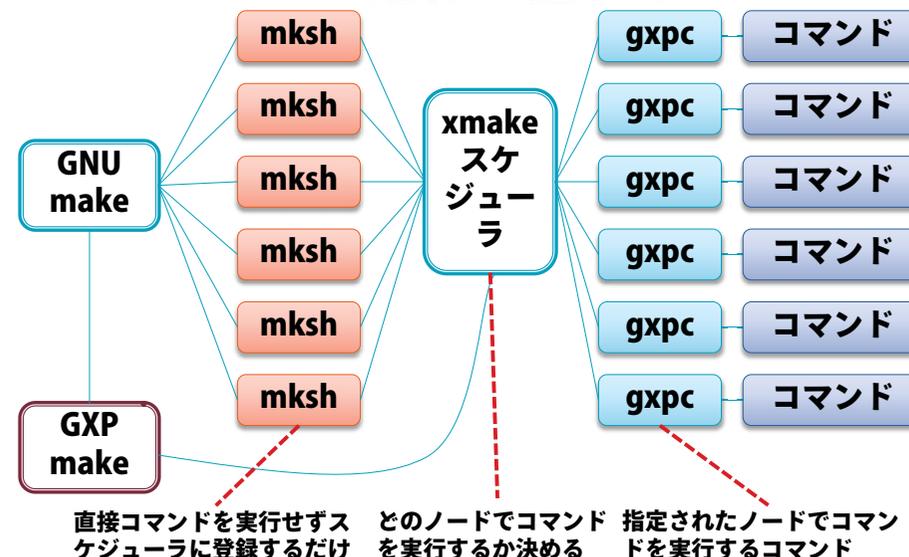
- ▶ HA8000クラスタシステムの場合、1ノードでは使えるCPUコア数は16まで
- ▶ 多数のノードを使用すれば、よりたくさんの処理を行うことが可能
- ▶ **GXP make**を使用すると複数ノードで並列makeを実行可能
 - GXP makeは並列シェルGXPと一緒に配布されているソフトウェア
 - makeの処理を、マスターワーカー型の並列処理として複数ノードで実行可能

GXP

- ▶ 並列分散環境を簡単に扱うための、並列版シェル
 - 多数のノードのインタラクティブな利用
 - **並列ワークフローの実行(GXP make)**
- ▶ 詳しい情報
 - <http://www.logos.t.u-tokyo.ac.jp/gxp>
 - <http://sourceforge.net/projects/gxp>
- ▶ ダウンロード方法


```
$ cd /nfs/all/$USER
$ cvs -d ¥
:pserver:anonymous@gxp.cvs.sourceforge.net:/cvsroot/ ¥
gxp co gxp3
```

GXP makeの動作の仕組み



課題7

▶ 処理の内容

- 複数の入力ファイルがある
- 各入力ファイルの内容に従って処理を行い、1つの出力ファイルを生成する
 - ・ 入力ファイルの内容により、処理時間は異なる
- それぞれのタスクは独立で、並列実行可能

▶ 以下のそれぞれの場合を実際に試して、実行時間の違いの理由考えよ

- 処理するファイルをプロセスごとに固定する場合
- マスターワーカー型の負荷分散を行う場合

まとめ

- ▶ **ファイルシステムやバッチキューイングシステム**
 - HA8000クラスタシステムに固有の情報を活用することで、より効率的なシステムの利用が可能
- ▶ **Makefileの基礎**
 - Makefile、makeを使うことで、変更箇所だけを再作成する分割コンパイルが可能
- ▶ **並列ワークフロー処理の基礎**
 - makeを拡張したGXP makeを使うことで、大規模な並列処理にも利用可能