

# 第100回お試しアカウント付き並列プログラミング講習会「REEDBUSH スパコンを用いたGPUディープラーニング入門」

## ディープラーニング基礎

山崎和博

NVIDIA, ディープラーニング ソリューションアーキテクト

#### AGENDA

ディープラーニングとは ディープラーニングの基本と処理の流れ ディープラーニングを支えるソフトウェア 本日使用するフレームワーク: Chainer&ChainerMN

## ディープラーニングとは

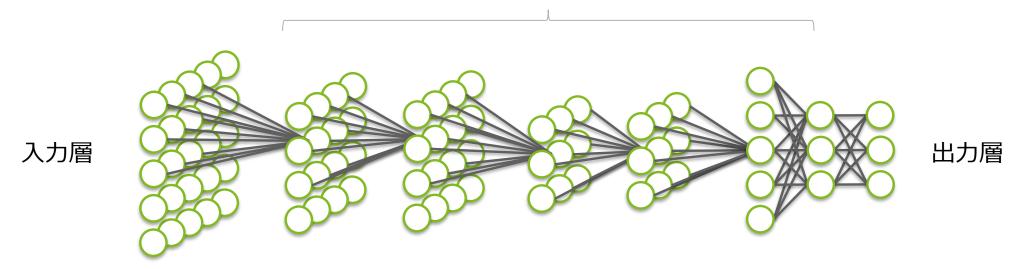
### ディープラーニングは機械学習の一分野



### ディープラーニングとは

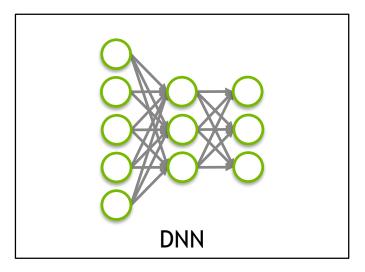
多数の層から構成されるニューラルネットワークがベース

隠れ層



十分なトレーニングデータを与え学習させることで 複雑な問題を解くことができるようになる

### ディープラーニングを加速する3つの要因







<sup>&</sup>quot;Google's AI engine also reflects how the world of computer hardware is changing. (It) depends on machines equipped with GPUs... And it depends on these chips more than the larger tech universe realizes."



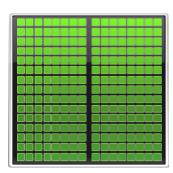
## どのようにGPUはディープラーニングを加速させるか

行列計算が処理時間の 大半を占める

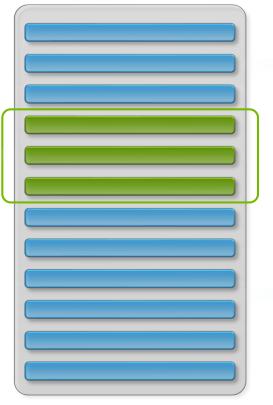
Compute-Intensive Functions

5% of Code

**GPU** 







Rest of Sequential CPU Code

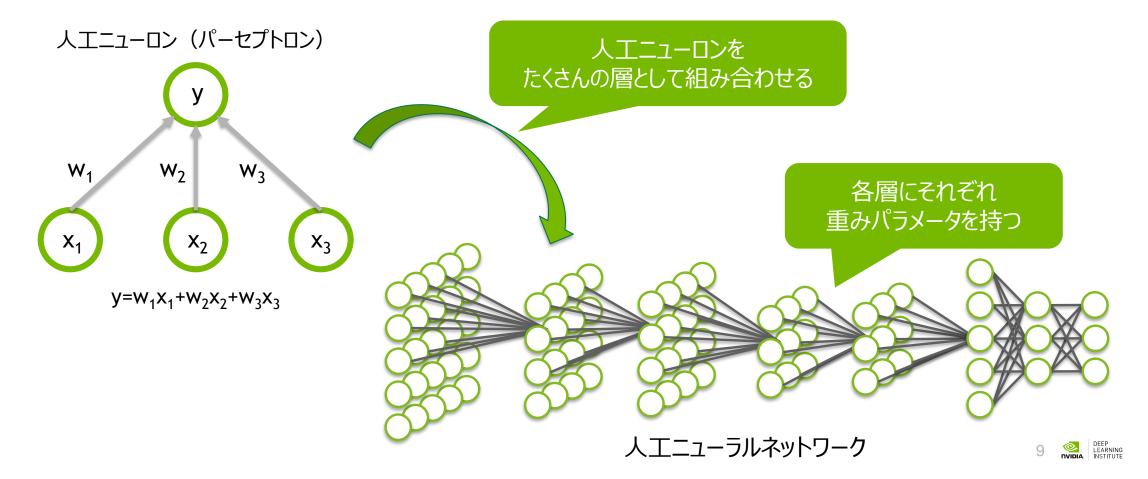


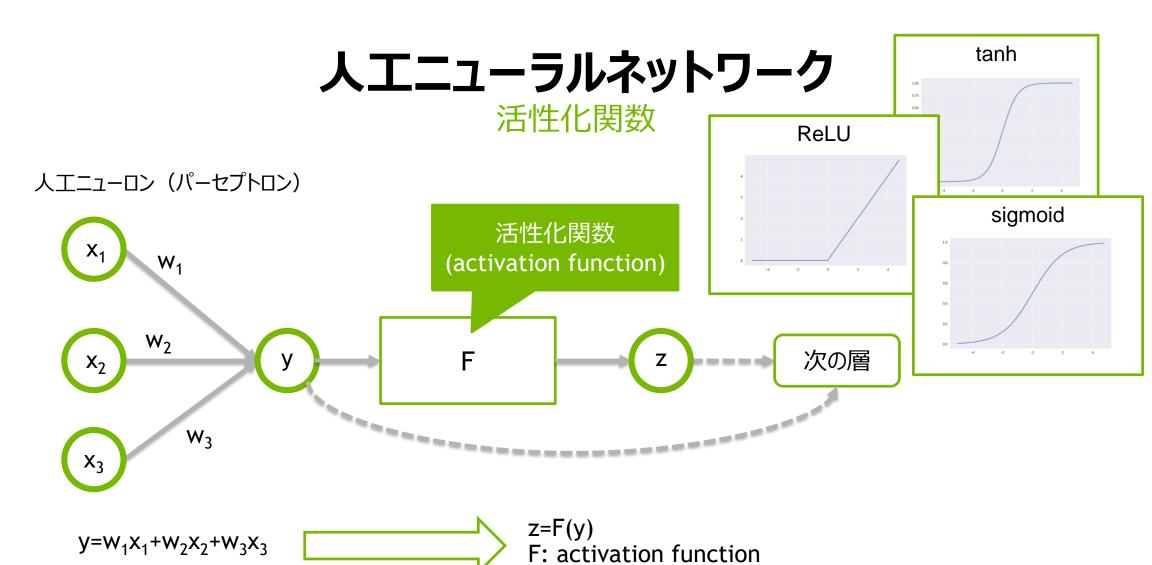


## ディープラーニングの基本と処理の流れ

### 人工ニューラルネットワーク

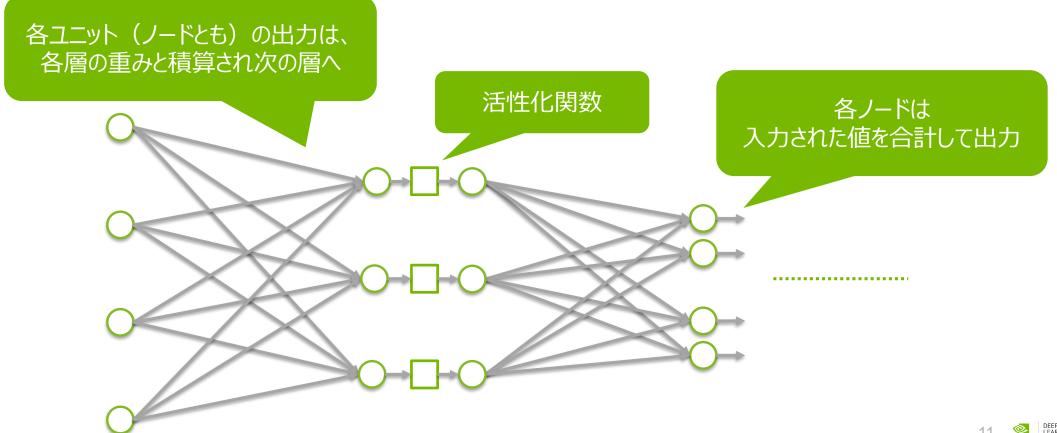
基本単位





### 人工ニューラルネットワーク

基本構造のまとめ



### 人工ニューラルネットワーク

基本構造のまとめ





各ノードは 入力された値を合計して出力



$$y_2 = \sum_{i=1}^4 w_{i2}^{(2)} x_i$$

$$y_3 = \sum_{i=1}^4 w_{i3}^{(2)} x_i$$

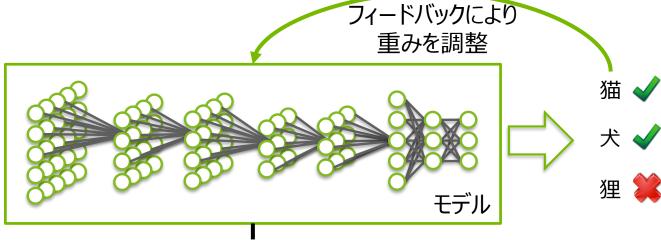


### ディープラーニングの2つのフェーズ

#### 学習(training):





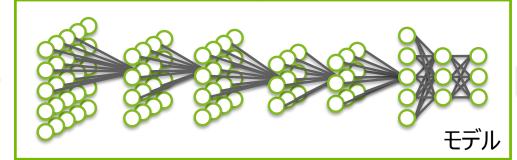


▮学習した結果を用いる

#### 推論(inference):





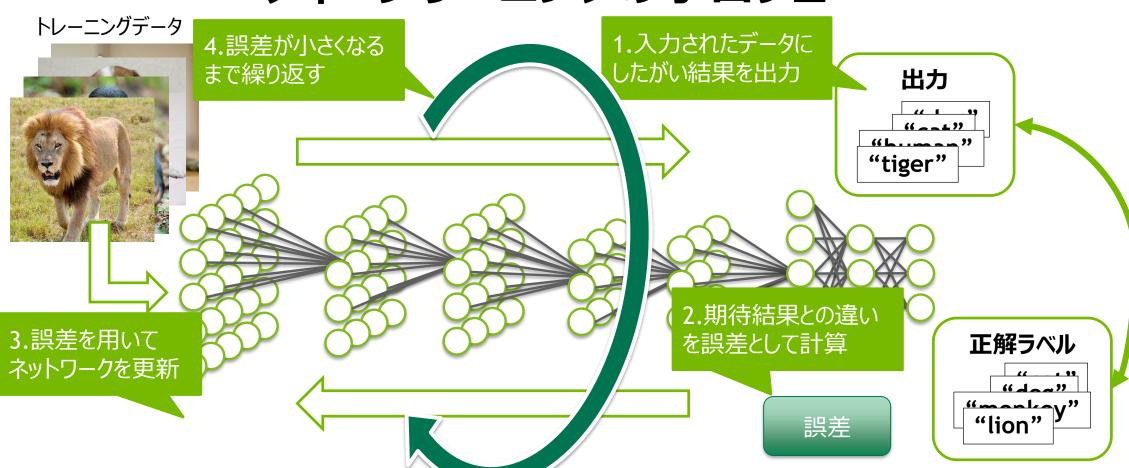




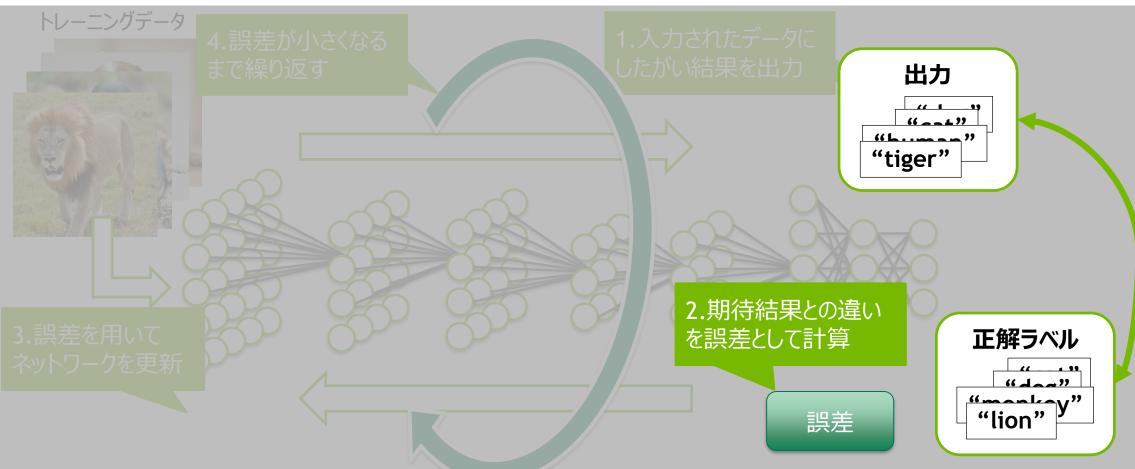




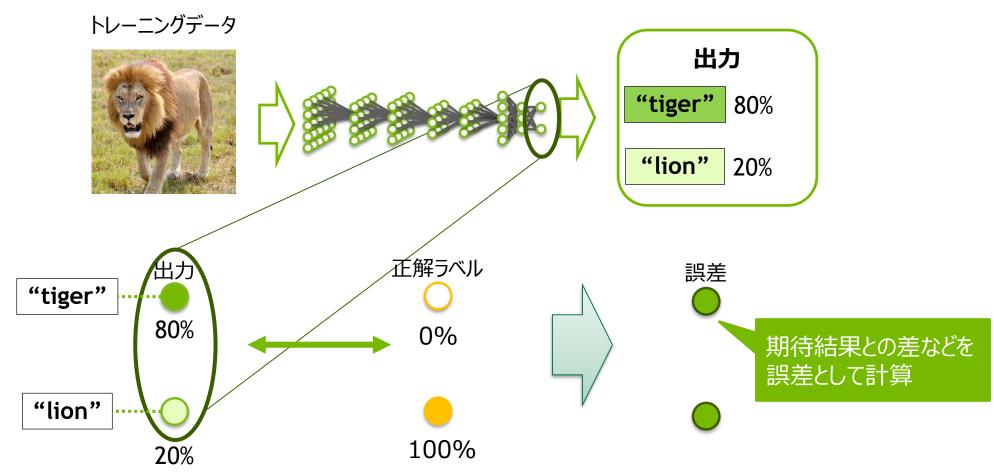
### ディープラーニングの学習フロー



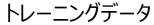
## ディープラーニングの学習フロー



### 誤差の計算



### 誤差の計算







出力

**"tiger"** 80%

"lion" 20%

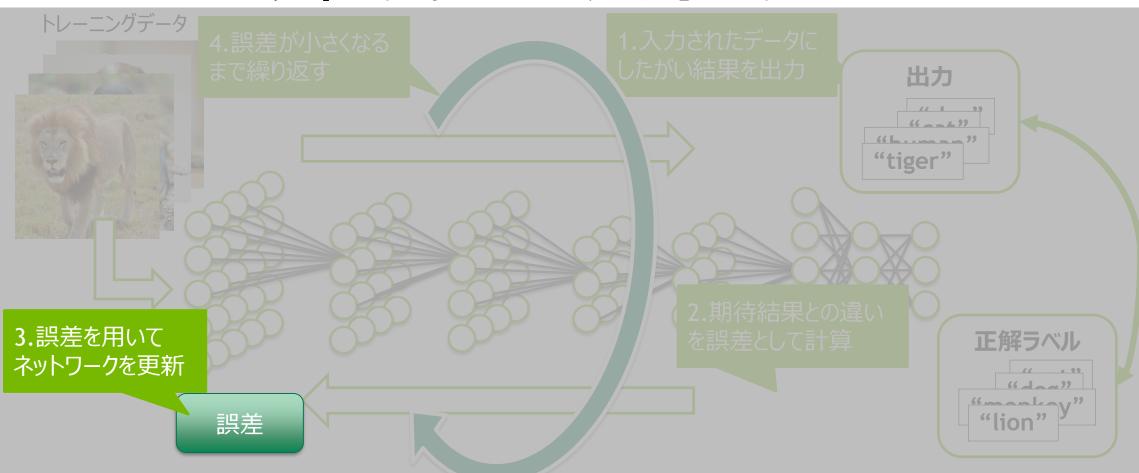
誤差の例: 交差エントロピー(cross entropy)

$$E = -\left(d_1 \log z_1(\mathbf{x}) + d_2 \log z_2(\mathbf{x})\right)$$

 $d_1$ : 入力がtigerかを示す正解(0 or 1)  $d_2$ : 入力がlionかを示す正解(0 or 1)

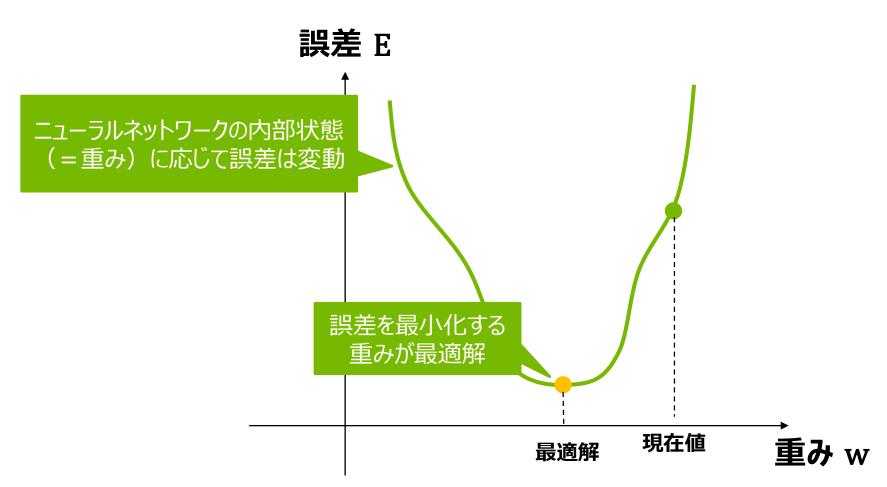
 $z_1(\mathbf{x})$ : 入力がtigerと予測した確率  $z_2(\mathbf{x})$ : 入力がtionと予測した確率

## ディープラーニングの学習フロー



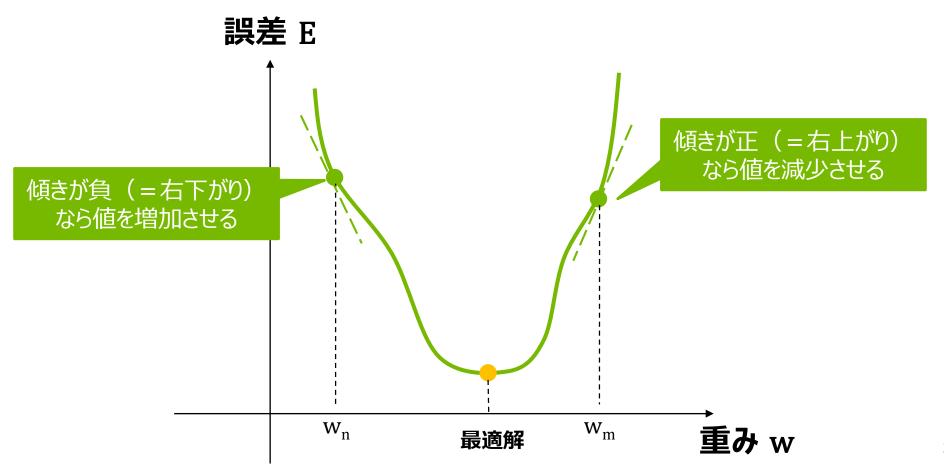
### 重み更新

#### 勾配降下法による更新



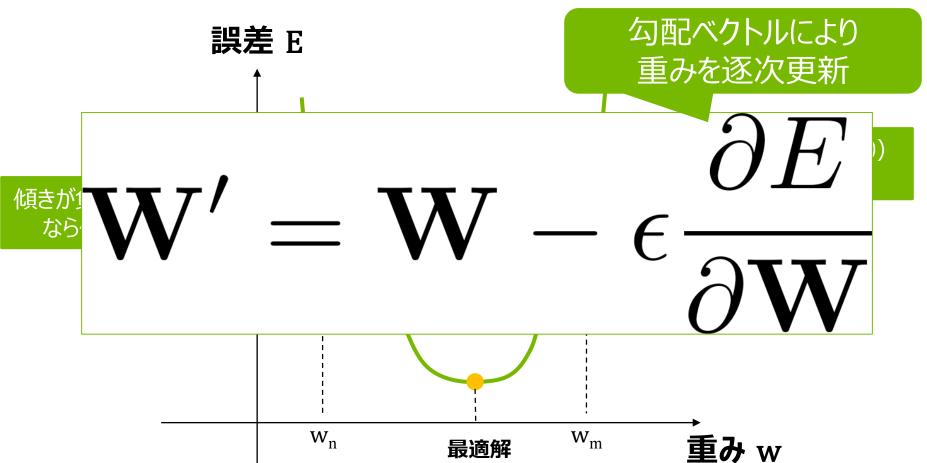
### 重み更新

#### 勾配降下法による更新

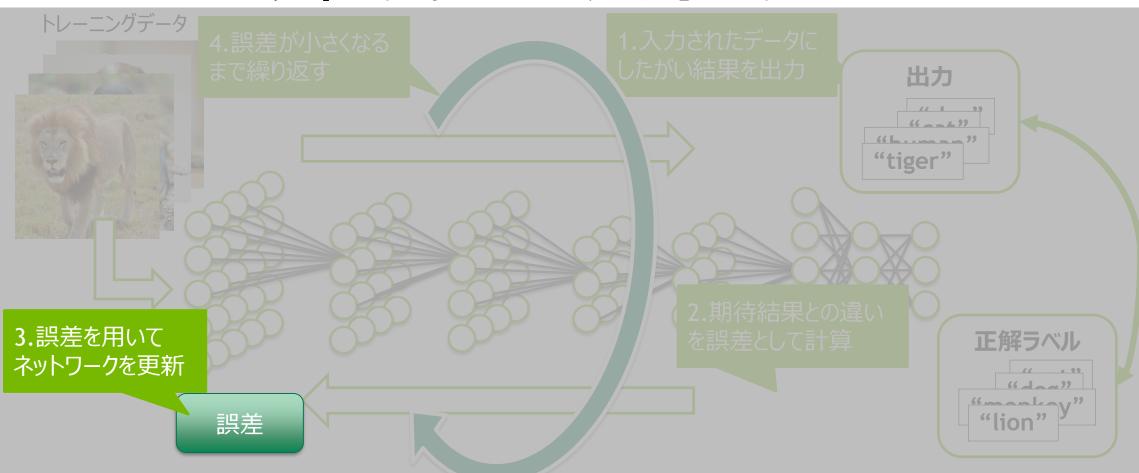


### 重み更新

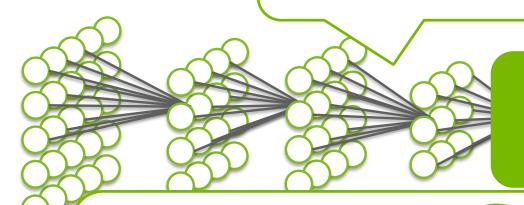
勾配降下法による更新



## ディープラーニングの学習フロー



を更新したい



直接計算することが 容易ではない

$$\frac{\partial E(\mathbf{z})}{\partial w_{ji}^{(l)}} = \frac{\partial E(\mathbf{z})}{\partial \mathbf{z}} \left( \frac{\partial \mathbf{z}}{\partial w_{ji}^{(l)}} \right)$$
が必要

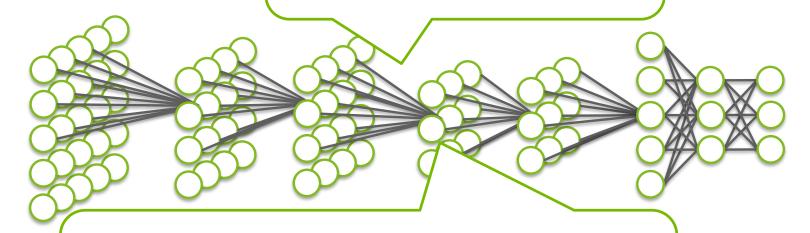
$$\frac{\partial E(\mathbf{z})}{\partial w_{ji}^{(l)}} = \frac{\partial E(\mathbf{z})}{\partial \mathbf{z}} \frac{\partial \mathbf{z}}{\partial w_{ji}^{(l)}}$$
 を直接考えるのではなく、

$$\frac{\partial E}{\partial w_{ii}^{(l)}} = \frac{\partial E}{\partial y_{i}^{(l)}} \frac{\partial y_{j}^{(l)}}{\partial w_{ii}^{(l)}}$$
 を考える

$$w_{ji}^{(l)}$$
 は  $y_{j}^{(l)} = \sum_{i} w_{ji}^{(l)} z_{i}^{(l-1)}$  としてのみ出現するので

$$\frac{\partial E}{\partial w_{ji}^{(l)}} = \frac{\partial E}{\partial y_j^{(l)}} \frac{\partial y_j^{(l)}}{\partial w_{ji}^{(l)}} = \frac{\partial E}{\partial y_j^{(l)}} z_i^{(l-1)}$$
 උප්පිර

 $w_{ji}^{(l)}$  を更新したい



 $y_i^{(l)}$  は次の層の複数要素に影響

いろいろ計算すると、

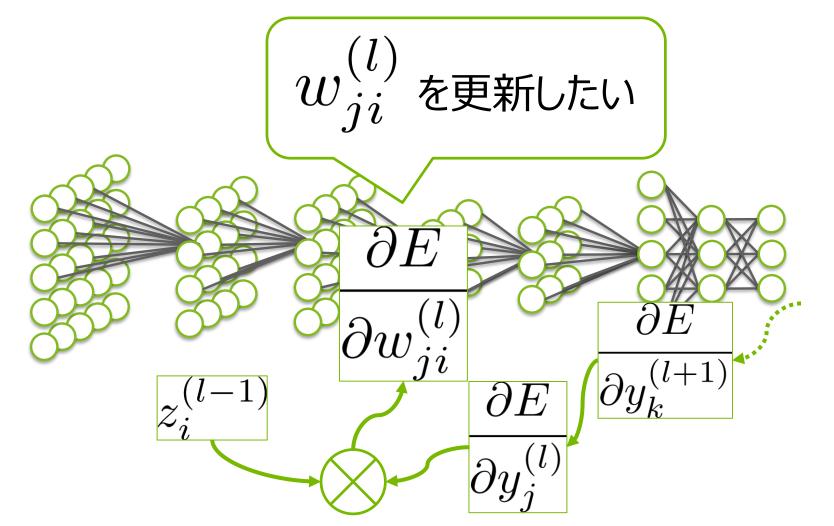
$$\frac{\partial E}{\partial y_j^{(l)}} = \sum_{k} \frac{\partial E}{\partial y_k^{(l+1)}} \frac{\partial y_k^{(l+1)}}{\partial y_j^{(l)}}$$

処理対象層の 情報なので計算可能

$$= \sum_{k} \left( \frac{\partial E}{\partial y_{k}^{(l+1)}} \left( w_{kj}^{(l+1)} F'(y_{j}^{(l)}) \right) \right) となる$$

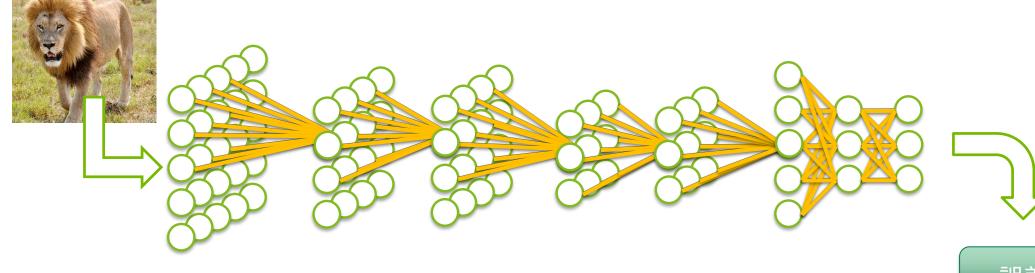
繰り返し処埋により 計算可能





トレーニングデータ

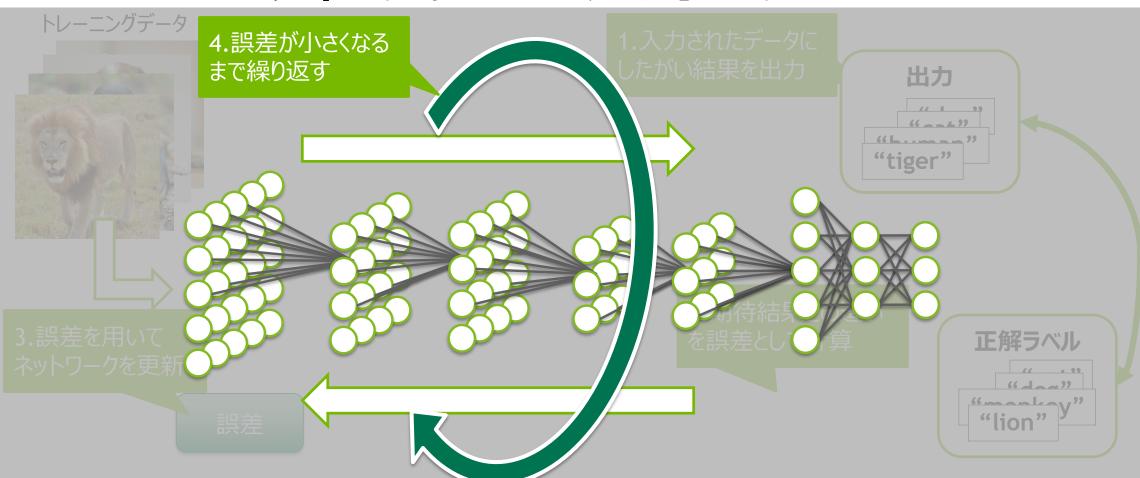
処理のイメージ



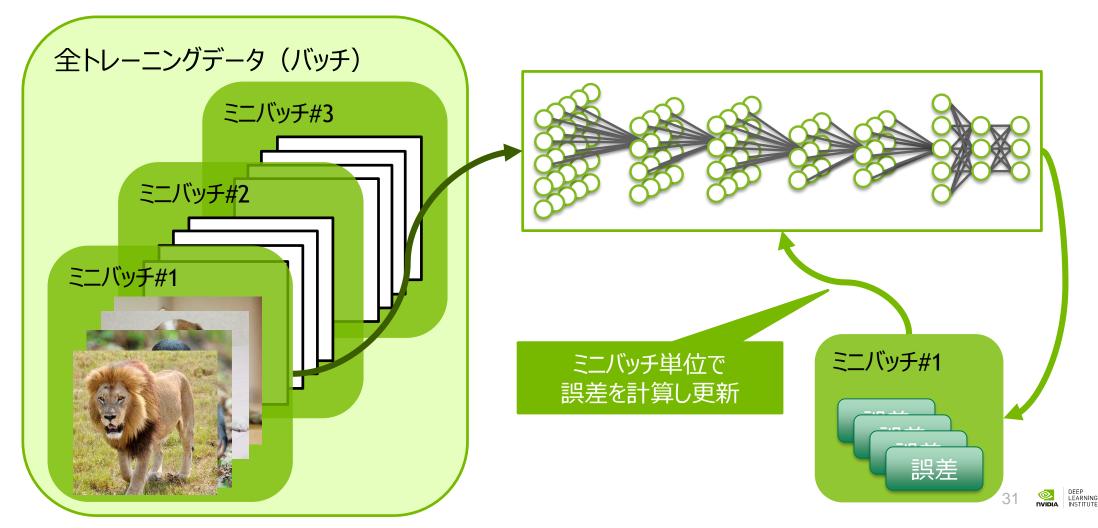
誤差

誤差を逆方向に伝えて、各層の重み行列を更新する

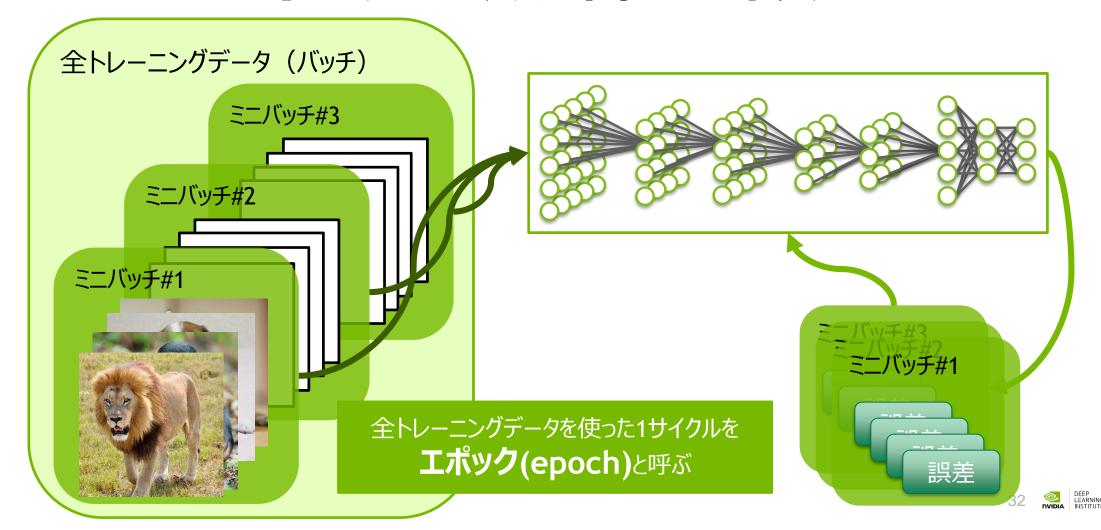
## ディープラーニングの学習フロー



### 学習プロセスの単位: ミニバッチ



### 学習プロセスの単位: エポック



## ディープラーニングを支えるソフトウェア

### ディープラーニング フレームワーク

GPUで高速化されたディープラーニング フレームワークが多数存在



































ディープラーニング フレームワーク

#### NVIDIA DEEP LEARNING プラットフォーム

アプリケーション

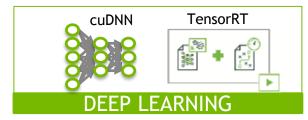


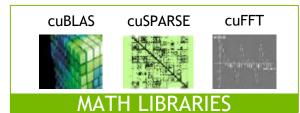


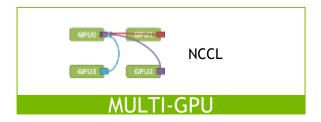
フレームワーク



ディープラーニング SDK

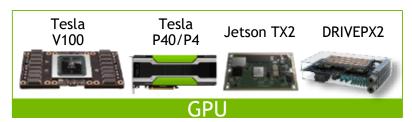






GPU プラットフォーム







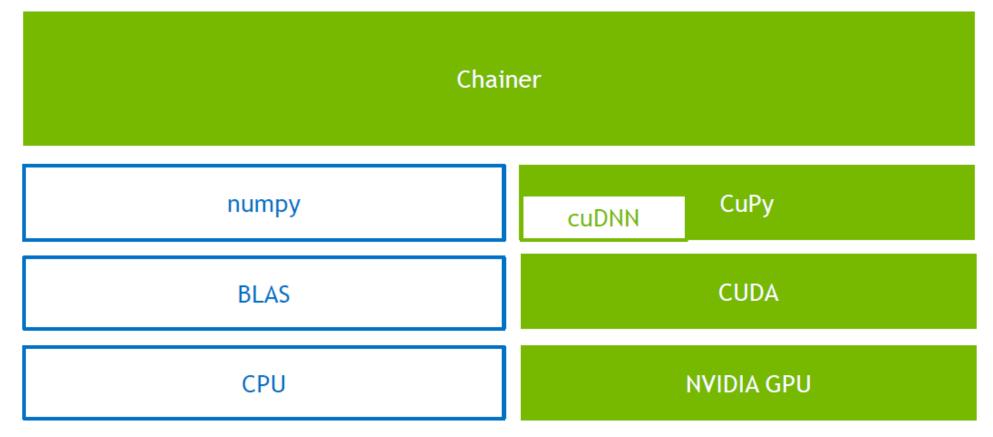
## 本日使用するフレームワーク: CHAINER&CHAINERMN

#### Pythonベースのディープラーニング フレームワーク

- Preferred Networks社によって開発
  - 最新はv4.1.0 (2018/05/25時点)
- NumPyインターフェース互換のGPU用 数値計算ライブラリCuPyで計算を高速化
- https://chainer.org/
  https://github.com/chainer/chainer
- 柔軟に記述でき、デバッグしやすく、直感的
- Define-by-Run方式(後述)の先駆者



#### ソフトウェアスタックのイメージ



特徴的な実行方式: Define-by-Run

```
# Define-and-Run
# 計算グラフを構築後に、計算を実行
x = Variable('x')
w = Variable('w')
y = x * W
for xi, wi in data:
   eval(y, (xi, wi))
```

```
# Define-by-Run
# 計算グラフの構築と実行が同時
for xi, wi in data:
   x = Variable(xi)
   w = Variable(wi)
   y = x * w
           データに応じて処理を
            分岐することが容易
```

特徴的な実行方式: Define-by-Run

```
# Define-and-Run
# 計算グラフを構築後に、計算を実行
x = Variable('x')
w = Variable('w')
y = x * W
for xi, wi in data:
   eval(y, (xi, wi))
```

```
# Define-by-Run
# 計算グラフの構築と実行が同時
for i, (xi, wi) in enumerate(data):
   x = Variable(xi)
   w = Variable(wi)
   if i % 2 == 0:
       y = x * W
   else:
       y = x + w
```

#### **CUPY**

#### GPUで動作するNumPy互換の数値計算ライブラリ

- CUDAで高速化された数値計算ライブラリ
  - 最新はv4.1.0 (2018/05/25時点)
- NumPy互換のI/Fを持つ
  - CPUで実装したコードをシームレスにGPU化
- もとはChainerの内部モジュールとして開発
  - 現在は単独でも提供されている
  - インストールコマンドは pip install cupy など



https://cupy.chainer.org/ https://github.com/cupy/cupy



#### **CUPY**

#### GPUで動作するNumPy互換の数値計算ライブラリ

#### NumPyコード

```
import numpy
x = numpy.array([1,2,3], numpy.float32)
y = x * x
s = numpy.sum(y)
print(s)
```

#### CuPyコード

```
import cupy
x = cupy.array([1,2,3], cupy.float32)
y = x * x
s = cupy.sum(y)
print(s)
```

#### CHAINERMN

#### Chainerをベースとした分散学習用ライブラリ

マルチノードでの分散学習を サポートするための追加パッケージ



https://github.com/chainer/chainermn

- 最新はv1.3.0 (2018/05/25時点)
- CUDA-aware MPIやNCCLなどのライブラリを利用して実装
- 大規模なクラスタでも非常によくスケールする

### まとめ

- ディープラーニングはニューラルネットワークを基本としている
- 学習では、勾配法や誤差逆伝播法を用いて、パラメータを更新
- さまざまなフレームワークがあり、用途に応じて使い分けることも重要



