

2010.05.21

東京大学情報基盤センター

平成21年度公募型プロジェクト報告会

「ペタ/エクサスケールコンピューティングへの道2010」

# 海洋大循環のマルチスケール連結 階層モデリング

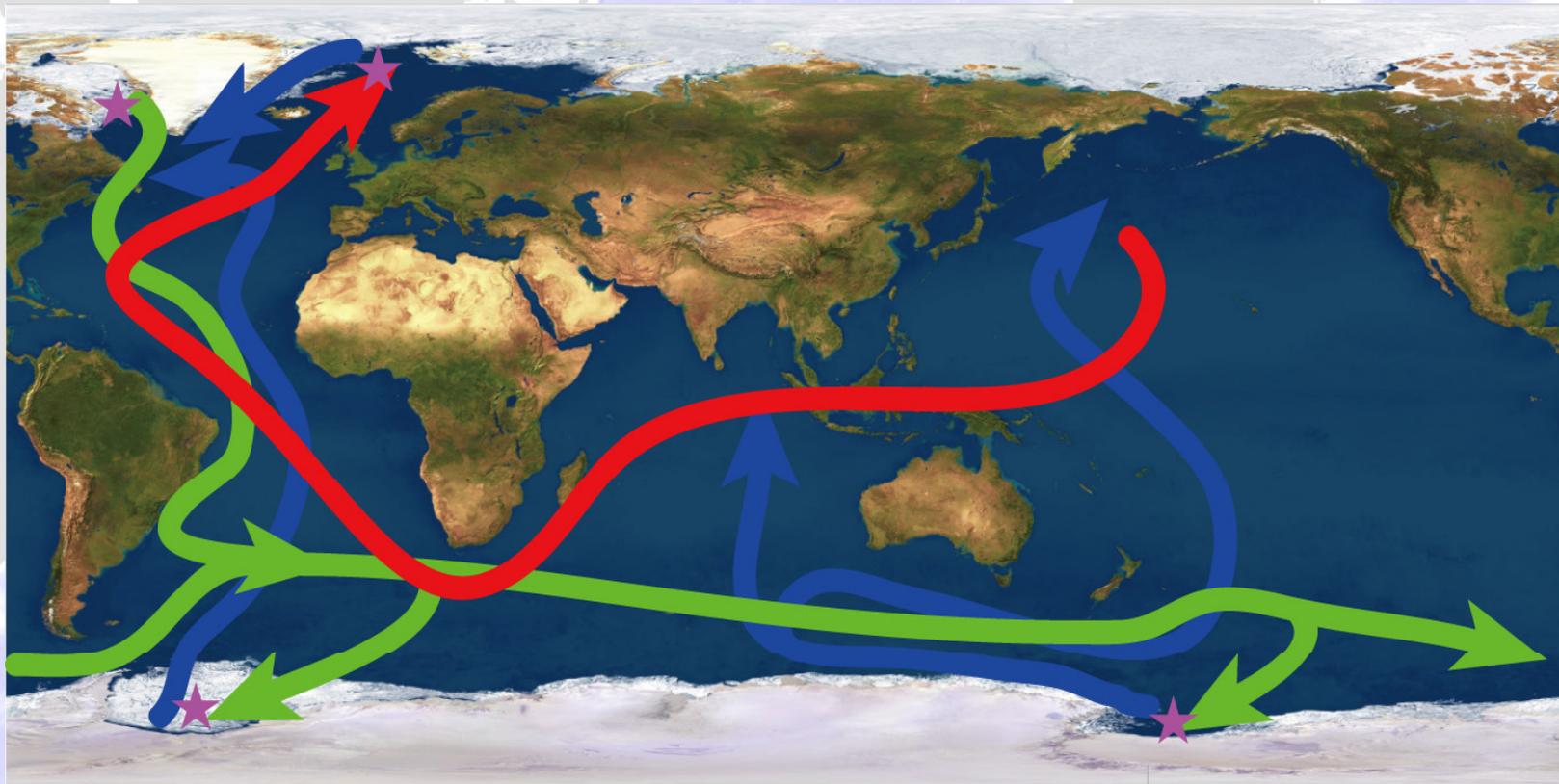
羽角 博康

東京大学大気海洋研究所

(旧 気候システム研究センター)

# 研究の背景

海洋大循環 (とくに全球規模熱塩循環):  
一周 100,000 km 以上の空間スケール



→  
表層流  
(海面付近)

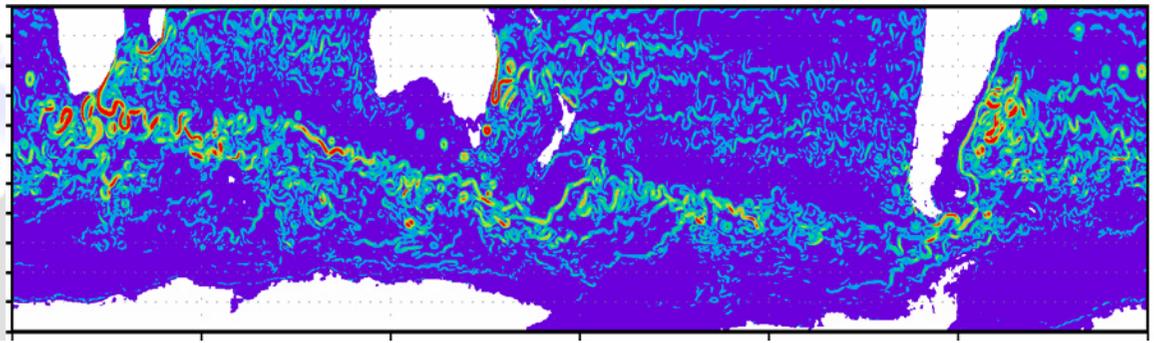
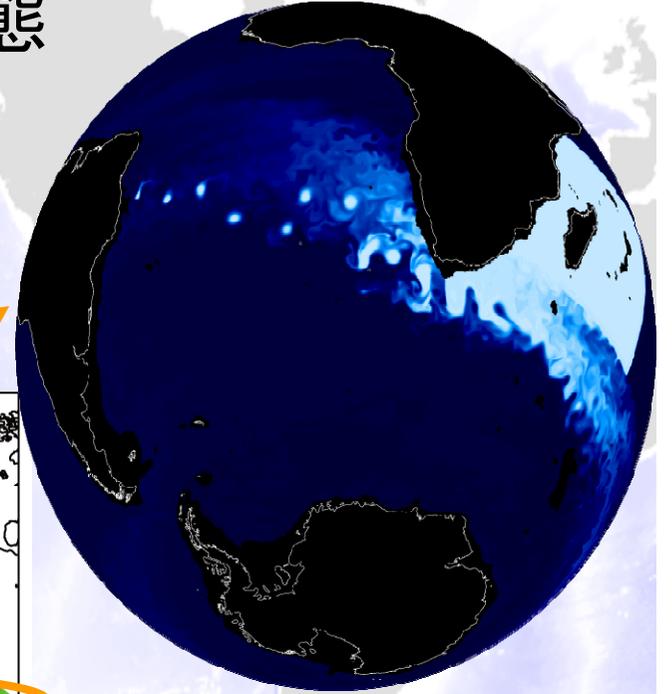
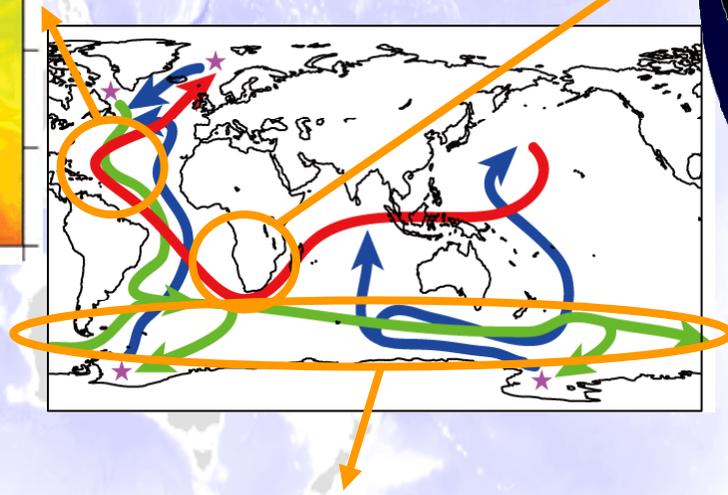
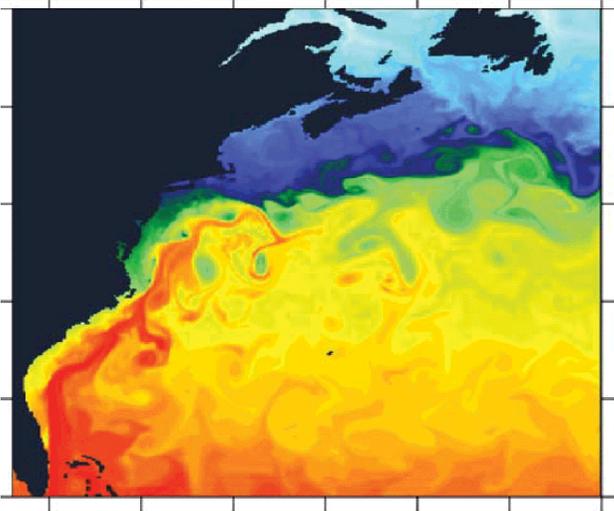
→  
深層流  
(~3000 m)

→  
底層流  
(~5000 m)

★  
深層水形成

# 研究の背景

全球規模熱塩循環の pathway の実態



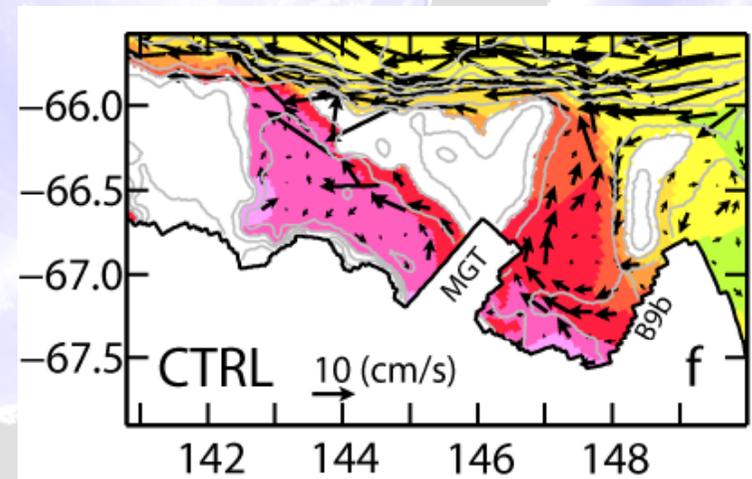
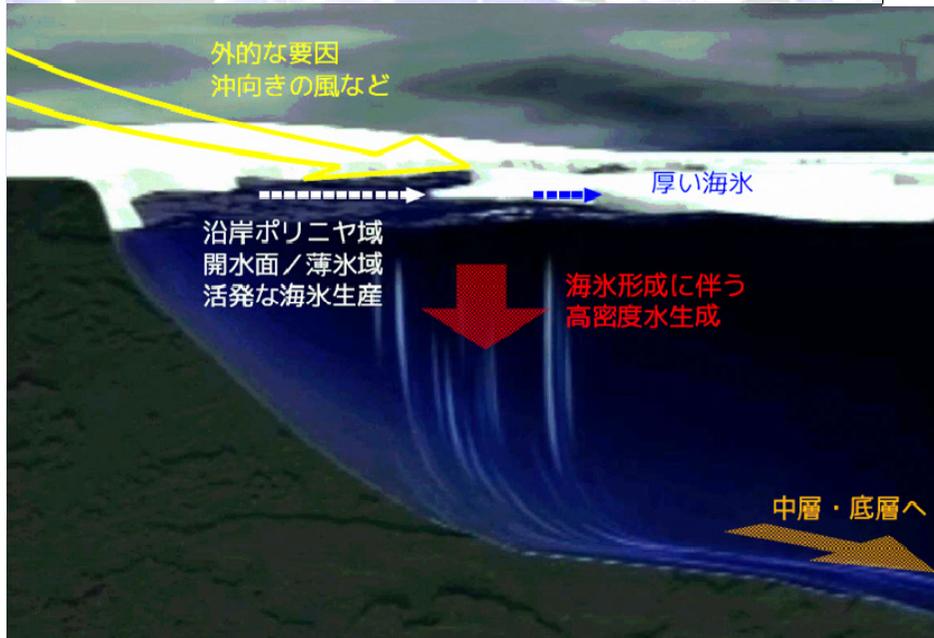
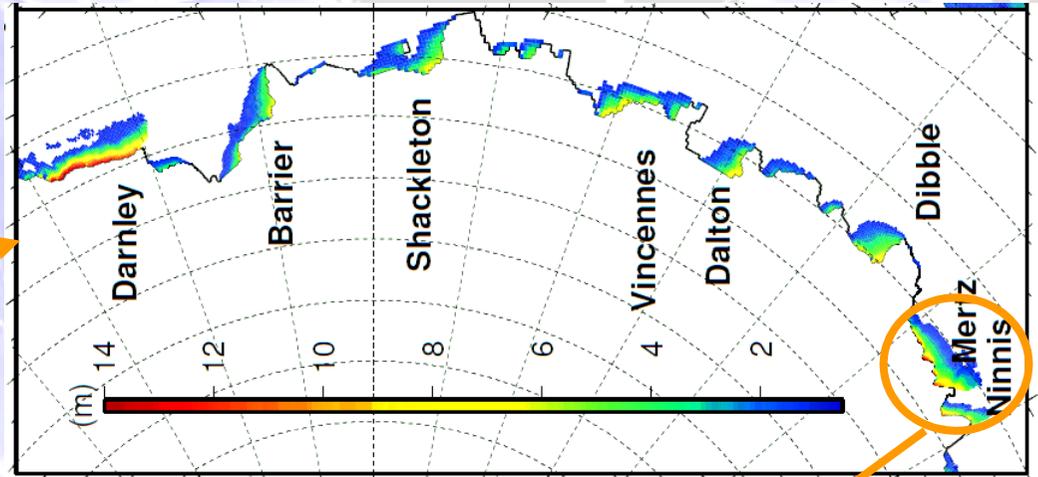
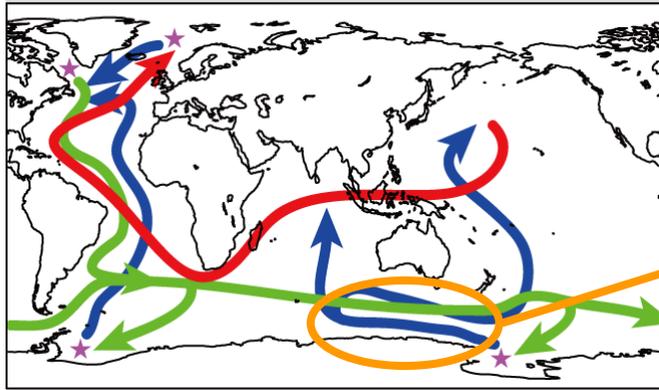
# 研究の背景

海洋大循環 (とくに全球規模熱塩循環):  
一周 100,000 km 以上の空間スケール

-Pathway を担うものは、幅 ~100 km の強海流や水  
平 ~10 km スケールの渦

# 研究の背景

## 全球規模熱塩循環の起源: 高密度水形成



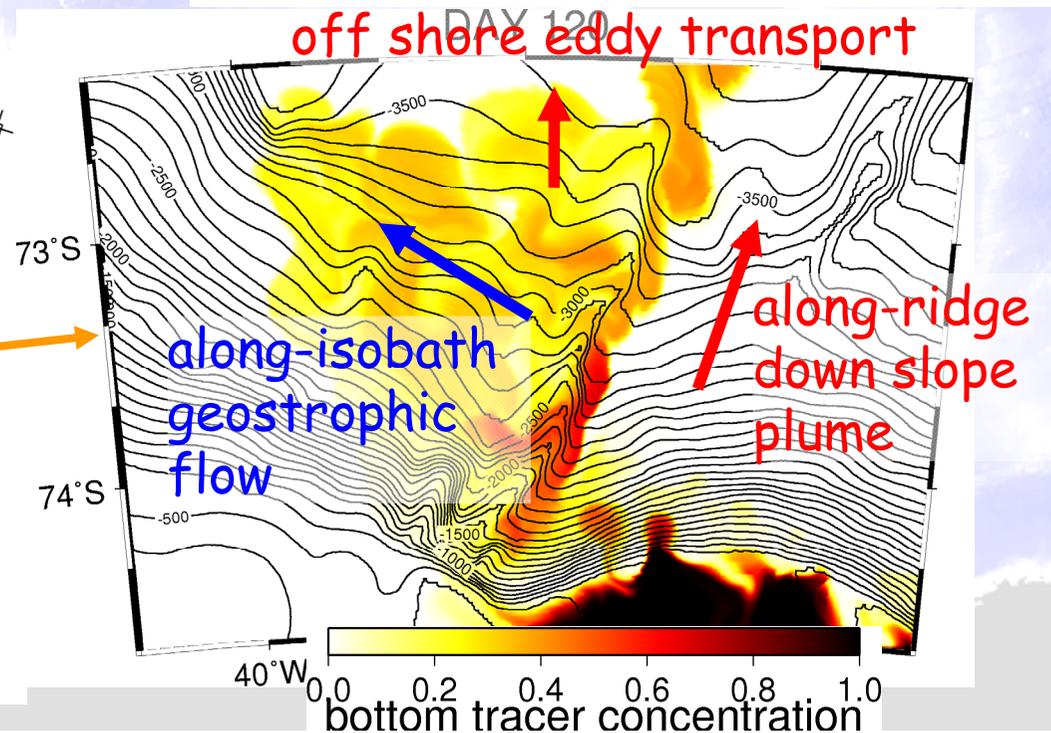
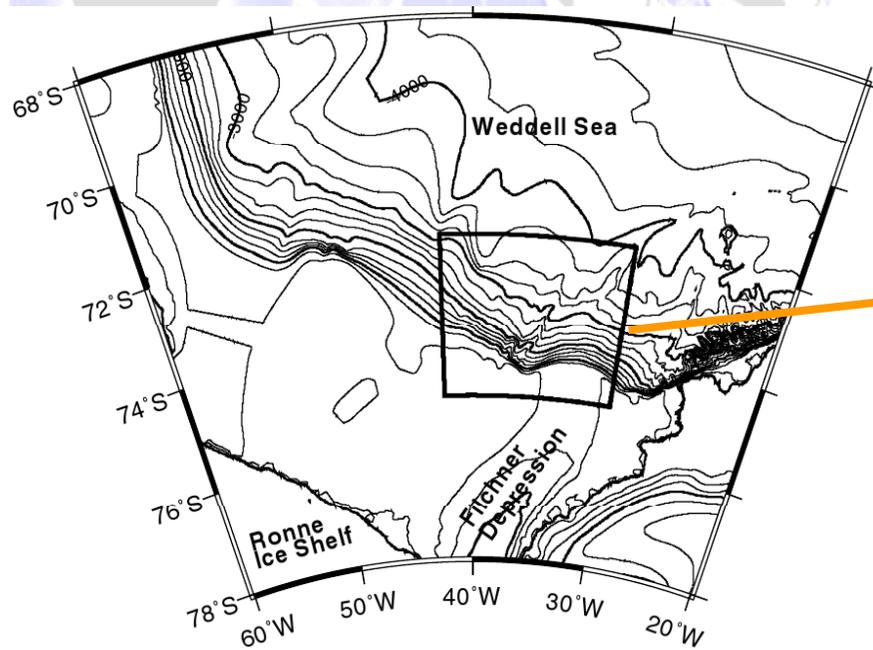
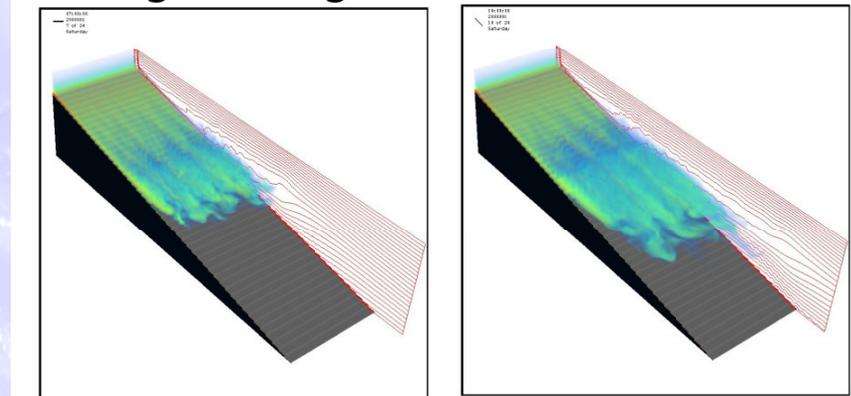
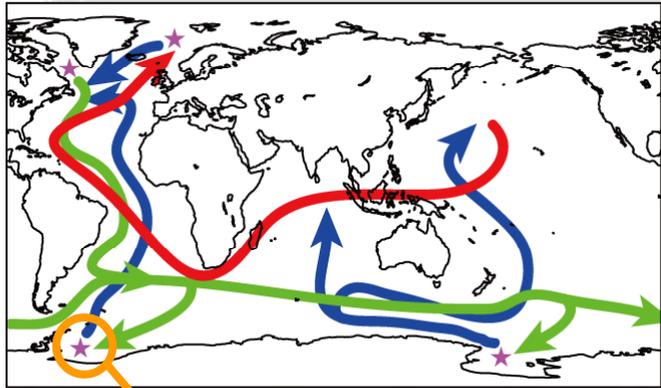
# 研究の背景

海洋大循環 (とくに全球規模熱塩循環):  
一周 100,000 km 以上の空間スケール

- Pathway を担うものは、幅 ~100 km の強海流や水平 ~10 km スケールの渦
- 起源となる高密度水形成は水平 10 km スケール以下の対流過程

# 研究の背景

## 深層水形成: 高密度水の流出・混合



# 研究の背景

海洋大循環 (とくに全球規模熱塩循環):  
一周 100,000 km 以上の空間スケール

- Pathway を担うものは、幅 ~100 km の強海流や水平 ~10 km スケールの渦
- 起源となる高密度水形成は水平 10 km スケール以下の対流過程
- 深層水形成は水平 1 km スケール以下の流出・混合過程

→ 全てのスケールを同時に表現しつつ、「気候」の問題をシミュレートすることは不可能

# 研究の背景

## 海洋大循環のモデリング

- 小規模スケール現象のパラメータ化
- 空間スケールに関する連結階層化 (ネスティング)



## 海洋大循環モデルの高並列対応

- 連結階層化モデルの効率的実行方法
- ハイブリッド並列化
- アルゴリズムの高速化 (スカラーチューニング)
- 通信最適化
- 大規模 I/O の高速・効率化

# スカラーチューニング

海洋大循環モデルの高負荷部分

- 小規模スケール現象のパラメータ化
- 移流(輸送)計算

移流アルゴリズム

- 旧来の低解像度モデリング(水平格子 > 100 km)では、upstream-weighted 3rd order で大体足りる
- 高解像度化で強いフロントや細く強い流れが表現されるのに伴い、移流計算を格段に高精度で行う必要が生じてきた
  - Second order moment (SOM) 法の採用 (CIP 法みたいなもの)

## T2K(東大)におけるSOMのスカラーチューニング

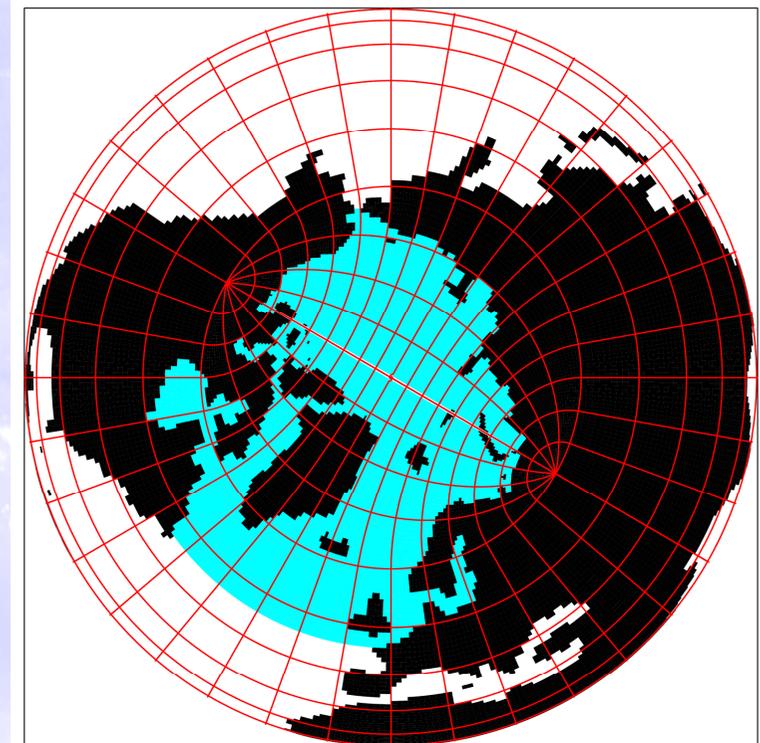
- 高精度な移流スキームであるSOMは重い  
全計算の約半分を占める

時間 (STDOUT.000)

	flat MPI (8x8分割, 1ヶ月積分)	MPI + 自動並列 (8x8分割, 4スレッド, 4ヶ月積分)
BRCLI	77.6 s	66.1 s
SOM	<b>450. s (47%)</b>	<b>464. s (46%)</b>
TOTAL	951 s	1015 s

tripolar grid model  
360x184x50

線は10gridごと  
水色: BBL領域



スカラーチューニングとして  
キャッシュチューニングを行う

SOMの計算で使う主な変数  
サイズ: NXYDIMxNZDIMxNTDIM (15個)

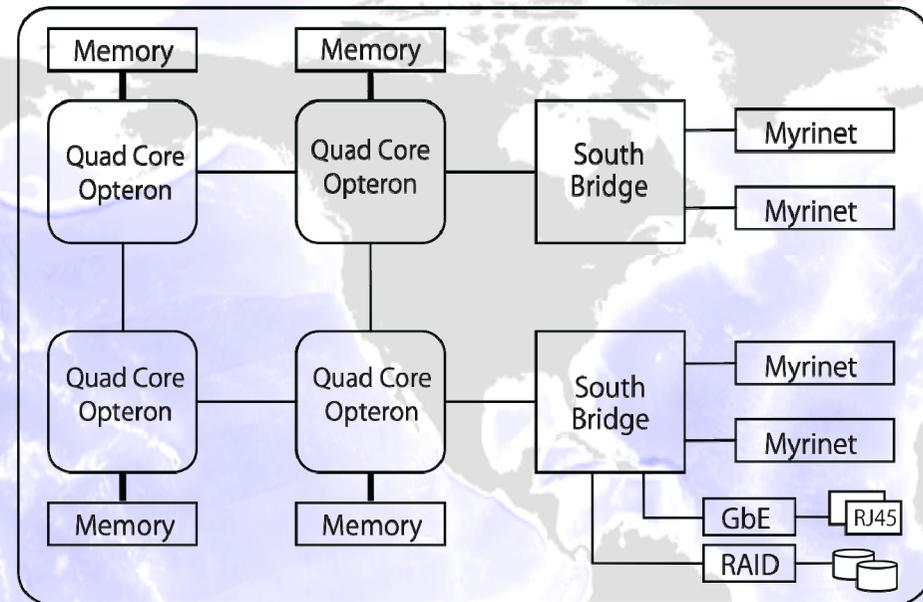
TX, FTX, FTY, FTZ, SO,  
SM, SX, SY, SZ, SXX,  
SYY, SZZ, SXY, SXZ, SYZ

サイズ: NXYDIMxNZDIM (19個)

U, V, WZC, UV, VLMX,  
VLMY, VLMZ, ALF, ↑FO, FM,  
FX, FY, FZ, FXX, FYY,  
FZZ, FXY, FXZ, FYZ

1回のKループで必要なデータ量  
8Byte x 47 x 25 x (30 + 19) = 460KB : L2には乗る

1 node: 4cpu 16コア



## 主なチューニング方法

x, y方向

計算はz方向に依存しない。

- Kループを外に出した
- 融合可能なIJループを融合
- Kに依存しない一時的な配列(ALF, FO,..等)は1次元化

```
DO N=1,NTDIM  
  
DO K=KSTR, KEND  
DO IJ=IJSTR,IJEND  
...演算1  
...演算2  
END DO  
END DO  
  
DO K=KSTR, KEND  
DO IJ=IJSTR,IJEND  
...演算3  
...演算4  
END DO  
END DO  
  
DO K=KSTR, KEND  
DO IJ=IJSTR,IJEND  
...演算5  
...演算6  
END DO  
END DO  
  
END DO
```



```
DO K=KSTR, KEND  
DO N=1,NTDIM  
  
DO IJ=IJSTR,IJEND  
  
...演算1  
...演算2  
  
...演算3  
...演算4  
  
END DO  
  
DO IJ=IJSTR,IJEND  
...演算5  
...演算6  
END DO  
  
END DO  
END DO
```



z方向

計算は水平方向に依存しない。IJループを外を出すことも可能だがキャッシュミスを起こす。

●メモリアクセスの局所化を狙い、IJループを細切れにした(ブロック化)

●一時的な配列の大きさも小さくした

例: REAL\*8 ALF(NXYDIM, NZDIM)

→ REAL\*8 ZALF(I BLOCK, NZDIM)

```
DO N=1,NTDIM  
  
DO K=KSTR, KEND  
DO IJ=IJSTR,IJEND  
ALF(IJ, K)=...  
...  
END DO  
END DO  
  
DO K=KSTR, KEND  
DO IJ=IJSTR,IJEND  
...  
...  
END DO  
END DO  
  
END DO
```

```
DO N=1,NTDIM  
DO IJ1=IJSTR, IJEND, IBLOCK  
IJ2=MIN(IJ1+BLOCK-1, IJEND)  
DO K=KSTR, KEND  
DO IJ=IJ1, IJ2  
ZALF(IJ-IJ1+1, K)= ...  
...  
END DO  
END DO  
  
DO K=KSTR, KEND  
DO IJ=IJ1, IJ2  
...  
...  
END DO  
END DO  
END DO  
END DO
```

SOMの計算にかかった時間 (STDOUT.000)

	flat MPI (8x8分割, 1ヶ月積分)	自動並列+MPI (4スレッド, 8x8分 割, 4ヶ月積分)	OpenMP+MPI (4スレッド, 8x8分 割, 4ヶ月積分)
チューニング前	450. s	464. s	---
チューニング後	167. s (2.7倍高速)	398. s (1.2倍高速)	216. s

### 自動並列のログ

```

** Parallel processing starting at loop entry
** Parallel function: _parallel_func_16_flxtrc_
** Parallel loop
** --- Loop distributed for parallelization ---
** TEMP(277): TLOCAL variable
===略===
** Parallel processing finishing at loop exit
**
XX Serial loop
** sm: unknown loop dependency
** s0: unknown loop dependency
**
** Parallel processing starting at loop entry
** Parallel function: _parallel_func_22_flxtrc_
** Parallel loop
** TEMP(270): TLOCAL variable
===略===
** Parallel processing finishing at loop exit
**
** IF test is invariant in loop so moved to outside.
**
** IF test is invariant in loop so moved to outside.
** SWPL applied.
**
DO K=KSTR, KEND

!---- in X-directio

```

チューニング後のプログラムでは、自動並列がうまくいかない(例えば、x, y方向の計算のKループを並列化してくれない)。

OpenMPによる並列化で改善された。

```

!$omp parallel do
!$omp& private(
!$omp& IJ, IJLW, IJLSW, IJLE, IJLS, IJLN, K, N, SOM, S1M, S0P, SXP,
!$omp& ALFQ, ALF1, ALF1Q, TMP,
!$omp& FM, ALF, FO, FX, FY, FZ,
!$omp& FXX, FYY, FZZ, FXY,FXZ, FYZ
!$omp& )
DO K=KSTR, KEND

!---- in X-direction

```

# 今年度の計画(共同研究が採択されれば)

## 海洋大循環のモデリング

- 小規模スケール現象のパラメータ化
- 空間スケールに関する連結階層化 (ネスティング)



## 海洋大循環モデルの高並列対応

- 連結階層化モデルの効率的実行方法
- ハイブリッド並列化
- アルゴリズムの高速化 (スカラーチューニング)
- 通信最適化
- 大規模 I/O の高速・効率化