

FX10 スーパーコンピュータシステムの利用方法について

システム運用係

既に、スーパーコンピューティングニュース、Web ページでもお知らせしている通り、2012 年 4 月 2 日 (月) 10:00 より FX10 スーパーコンピュータシステムの試験運転を開始します。

本稿では、FX10 スーパーコンピュータシステムの利用方法について簡単にご説明します (記載している内容は、原稿執筆時によるもので実際の運用時とは異なる場合があります)。利用方法の詳細については、利用支援ポータル・Web ページにてお知らせいたします。

なお、試験運転期間中は、システムの設定変更等のため、予告なく運転の停止、運用仕様の変更を行う場合がありますので、予めご了承ください。

1. ログインノードの利用

FX10 スーパーコンピュータシステムでは、ログインノード、インタラクティブノード、計算ノードで、それぞれの特徴に合わせた計算サービスを行っています。

ログインノードは、プログラムの編集・コンパイル、バッチジョブ投入などの利用環境を提供しています。

1.1 鍵登録

FX10 スーパーコンピュータは、公開鍵認証を行っているため、利用に先立ち公開鍵登録を行う必要があります。公開鍵登録は、利用支援ポータル (<https://oakleaf-www.cc.u-tokyo.ac.jp>) で行います。

利用支援ポータルには、本センターから利用登録時に通知された利用者番号 (ユーザ名) とパスワード (登録する SSH 公開鍵ではありません) を用いて接続します。接続 (認証) が成功すると、「SSH 公開鍵登録」、「パスワード変更」などのメニュー画面が表示されますので、「SSH 公開鍵登録」を選択、公開鍵を登録してください。

1.2 接続先 (ログインノードのホスト名一覧)

FX10 スーパーコンピュータのログインノードは全部で 6 台用意しています。ホスト名は、以下の通りです (表 1)。

表 1. 接続ホスト名一覧

| | |
|------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ホスト名 | oakleaf-fx.cc.u-tokyo.ac.jp ※以下のホストの何れかに接続します。 また、どのホストに接続しても同じ環境です。負荷分散にご協力ください。 oakleaf-fx-1.cc.u-tokyo.ac.jp oakleaf-fx-2.cc.u-tokyo.ac.jp oakleaf-fx-3.cc.u-tokyo.ac.jp oakleaf-fx-4.cc.u-tokyo.ac.jp oakleaf-fx-5.cc.u-tokyo.ac.jp oakleaf-fx-6.cc.u-tokyo.ac.jp |
| 接続方法 | SSH Protocol Version 2 |
| 認証方式 | 鍵による認証 (センター発行のパスワードは SSH ログインには使用しません) 初回は Web による鍵登録が必要です (公開鍵登録は利用支援ポータルで実施) |

2. コンパイル

FX10 スーパーコンピュータには、富士通社製コンパイラ (Fortran 77/90、C、C++) と GCC、g95 を用意しています。

ログインノードと計算ノード・インタラクティブノードでは、ハードウェアアーキテクチャが異なる (バイナリ互換がない) ため、プログラムを実行する計算機にあわせてコンパイルする必要があります。そのため、それぞれの言語について、ログインノードではクロスコンパイル環境 (コマンド) を用意しています。

各コンパイルコマンドの詳細については、「2.1 コンパイルコマンド」をご覧ください。

表 2. エンディアンの違い

| | エンディアン | 備考 |
|----------------|-----------|---------------|
| ログインノード | リトルエンディアン | クロスコンパイル環境を提供 |
| 計算・インタラクティブノード | ビッグエンディアン | |

2.1 コンパイルコマンド

FX10 スーパーコンピュータでコンパイルするコマンドは以下の表の通りです (表 3)。

ログインノードで計算ノード・インタラクティブノード実行ができるバイナリを生成する場合には、クロスコンパイラを使用します。また、バッチジョブやインタラクティブジョブ中でコンパイルする場合にはOWNコンパイラを使用します。

表 3. コンパイルコマンド一覧

| 言語 | | クロスコンパイラ (ログインノードで使用) | OWNコンパイラ (計算・インタラクティブノードで使用) |
|---------------|-----|--------------------------|---------------------------------|
| Fortran 77/90 | | frtpx | frt |
| | MPI | mpifrtpx | mpifrt |
| C | | fccpx | fcc |
| | MPI | mpifccpx | mpifcc |
| C++ | | FCCpx | FCC |
| | MPI | mpiFCCpx | mpiFCC |

2.2 Fortran 77/90 言語

FX10 スーパーコンピュータで使用できる富士通社製 Fortran 77/90 コンパイラの仕様は以下の通りです (表 4)。また、自動並列化、OpenMP・MPI 実行する場合などは、以下のオプションを指定してください (表 5)。なお、コンパイル時に使用できる最適化オプションなどの詳細については、利用者マニュアルを参照してください。

表 4. 言語仕様 (Fortran 77/90 言語)

| 言語 | コマンド名 | 規格 |
|--------------|----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Fortran77/90 | frtpx (frt) | JIS X 3001-1982 ISO/IEC 1539-1980 JIS X 3001-1:1994 ISO/IEC 1539:1991 JIS X 3001-1:1998 ISO/IEC 1539-1997 JIS X 3001-1:2009 (Fortran 2003 規格) の一部 OpenMP API V3.0 仕様 |

表 5. Fortran コンパイルコマンド

| | クロスコンパイラ (ログインノード) | OWNコンパイラ |
|------------------|---------------------------|-------------------------|
| 逐次実行 | frtpx -Kfast | frt -Kfast |
| 自動並列化 | frtpx -Kfast, parallel | frt -Kfast, parallel |
| スレッド並列化 (OpenMP) | frtpx -Kfast, openmp | frp -Kfast, openmp |
| MPI | mpifrtpx -Kfast | mpifrt -Kfast |
| 自動並列化 + MPI | mpifrtpx -Kfast, parallel | mpifrt -Kfast, parallel |
| OpenMP + MPI | mpifrtpx -Kfast, openmp | mpifrt -Kfast, openmp |

2.3 C、C++ 言語

FX10 スーパーコンピュータで使用できる富士通社製 C、C++ コンパイラの仕様は以下の通りです (表 6)。また、自動並列化、OpenMP・MPI 実行する場合などは、以下のオプションを指定してください (表 7、表 8)。なお、コンパイル時に使用できる最適化オプションなどの詳細については、利用者マニュアルを参照してください。

表 6. 言語仕様 (C、C++ 言語)

| 言語 | コマンド名 | 規格 |
|-----|----------------|--------------------------------------------------------------|
| C | fccpx (fcc) | ISO/IEC 9899:1990 ISO/IEC 9899:1999 OpenMP API V3.0 仕様 |
| C++ | FCCpx (FCC) | ISO/IEC 14882:2003 (export キーワードは除く) OpenMP API V3.0 仕様 |

表 7. C コンパイルコマンド

| | クロスコンパイラ (ログインノード) | オウンコンパイラ |
|------------------|----------------------------|--------------------------|
| 逐次実行 | fccpx -Kfast | fcc -Kfast |
| 自動並列化 | fccpx -Kfast , parallel | fcc -Kfast , parallel |
| スレッド並列化 (OpenMP) | fcctx -Kfast , openmp | fcc -Kfast , openmp |
| MPI | mpifccpx -Kfast | mpifcc -Kfast |
| 自動並列化 + MPI | mpifccpx -Kfast , parallel | mpifcc -Kfast , parallel |
| OpenMP + MPI | mpifccpx -Kfast , openmp | mpifcc -Kfast , openmp |

表 8. C++ コンパイルコマンド

| | クロスコンパイラ (ログインノード) | オウンコンパイラ |
|------------------|----------------------------|--------------------------|
| 逐次実行 | FCCpx -Kfast | FCC -Kfast |
| 自動並列化 | FCCpx -Kfast , parallel | FCC -Kfast , parallel |
| スレッド並列化 (OpenMP) | FCCpx -Kfast , openmp | FCC -Kfast , openmp |
| MPI | mpiFCCpx -Kfast | mpiFCC -Kfast |
| 自動並列化 + MPI | mpiFCCpx -Kfast , parallel | mpiFCC -Kfast , parallel |
| OpenMP + MPI | mpiFCCpx -Kfast , openmp | mpiFCC -Kfast , openmp |

3. バッチジョブの実行

FX10 スーパーコンピュータでは、インタラクティブジョブ、バッチジョブの実行が行えます。主なジョブ操作コマンドは、以下の通りです (表 9)。

表 9. ジョブ操作コマンド

| コマンド名 | 操作・説明 | HA8000、SMP コマンド |
|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|
| pjsub | インタラクティブジョブ、バッチジョブの投入を行う ○ 指定方法 <code>[z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$ pjsub オプション スクリプト</code> ○ インタラクティブジョブの実行 <code>[z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$ pjsub --interact</code> ○ ノード数の指定方法 (例では 96 Node 指定) <code>[z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$ pjsub -L "node=96"</code> または、スクリプト内に以下を記述 <code>#PJM -L "node=96"</code> ○ 経過時間の指定方法 (例では 1 時間を指定) <code>[z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$ pjsub -L "elapsed=1:00:00"</code> または、スクリプト内に以下を記述 <code>#PJM -L "elapsed=1:00:00"</code> | qsub |
| pjdel | インタラクティブジョブ、バッチジョブの削除を行う <code>[z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$ pjdel ジョブ ID</code> | qdel |
| pjstat | インタラクティブジョブ、バッチジョブの状態確認を行う | qstat |

3.1 インタラクティブジョブ実行

インタラクティブジョブを実行する場合には、`pjsub` コマンドに `--interact` オプションを指定し、実行します。

| | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|
| <code>[z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$ pjsub --interact</code> | <code>pjsub</code> コマンドでインタラクティブジョブを起動 |
| <code>[INFO] PJM 0000 pjsub Job 12345 submitted.</code> | ジョブ ID は "12345" となる |
| <code>[INFO] PJM 0081 .connected.</code> | |
| <code>[INFO] PJM 0082 pjsub Interactive job 12345 started.</code> | |
| <code>[z30000@e10-087 ~]\$</code> | インタラクティブジョブの起動 |
| <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> インタラクティブ利用 (コンパイルや debug 処理など) </div> | |
| <code>[z30000@e10-087 ~]\$ exit</code> | <code>exit</code> コマンドでインタラクティブジョブの終了 |
| <code>exit</code> | |
| <code>[INFO] PJM 0083 pjsub Interactive job 12345 completed.</code> | |
| <code>[z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$</code> | |

図 1. インタラクティブジョブの実行例 (1)

| | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------|
| <code>[z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$ pjsub --interact -L "node=12"</code> | インタラクティブジョブ (12 Node) を起動 |
| <code>[INFO] PJM 0000 pjsub Job 23456 submitted.</code> | |
| <code>[INFO] PJM 0081 .connected.</code> | |
| <code>[INFO] PJM 0082 pjsub Interactive job 23456 started.</code> | |
| <code>[z30000@e10-087 ~]\$ cat mpi.f</code> | MPI プログラムの確認 |
| <code>program sample</code> | |
| <code>include 'mpif.h'</code> | |
| (中略) | |
| <code>call MPI_FINALIZE(ierr)</code> | |
| <code>stop</code> | |
| <code>end</code> | |
| <code>[z30000@e10-087 ~]\$ mpifrt mpi.f</code> | MPI プログラムのコンパイル (OWNコンパイラ) |
| <code>[z30000@e10-087 ~]\$ mpiexec ./a.out</code> | MPI プログラムの実行 |
| <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> 実行結果の表示 </div> | |
| <code>[z30000@e10-087 ~]\$ exit</code> | <code>exit</code> コマンドでインタラクティブジョブの終了 |
| <code>exit</code> | |
| <code>[INFO] PJM 0083 pjsub Interactive job 23456 completed.</code> | |
| <code>[z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$</code> | |

図 2. インタラクティブの実行例 (2)

3.2 バッチジョブ実行

バッチジョブを投入するには、`pjsub` コマンドを実行します。ここでは、スクリプトファイルを作成してバッチジョブを実行する例を示します。

| ジョブの実行形態 | 例示 |
|-----------------------------------------|---------|
| 逐次ジョブ (1 ノードあたり 1 プロセス実行) | 図 3 を参照 |
| スレッド並列ジョブ実行 (1 ノードあたり 1 プロセス、複数スレッド) | 図 4 を参照 |
| MPI ジョブ実行 (1 ノードあたり 1 プロセス実行) | 図 5 を参照 |
| MPI ジョブ実行 (1 ノードあたり複数プロセス実行) | 図 6 を参照 |
| ハイブリッド並列ジョブ実行 (1 ノードあたり複数プロセス、複数スレッド実行) | 図 7 を参照 |

3.2.1 バッチジョブスクリプト例

3.1 にある、主な利用形態ごとのバッチジョブスクリプト例を示します。

| | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <pre>[z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$ cat job.sh #!/bin/sh #PJM -L "node=1" #PJM -L "elapse=1:00:00" #PJM -j ./a.out</pre> | <p>バッチジョブスクリプトの確認</p> <p>使用ノード数を "1 ノード" 指定 経過時間制限値 を "1:00:00 (1 時間)" 指定 標準エラー出力を標準出力へマージ</p> <p>a.out プログラムの実行</p> |
| <pre>[z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$ pjsub job.sh [INFO] PJM 0000 pjsub Job 4321 submitted. [z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$</pre> | <p>バッチジョブの投入</p> <p>ジョブ ID = 4321 でバッチジョブが投入された</p> |

図 3. バッチジョブの実行例 (1) (逐次ジョブ)

| | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <pre>[z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$ cat job.sh #!/bin/sh #PJM -L "node=1" #PJM -L "elapse=1:00:00" #PJM -j export OMP_NUM_THREADS=16 export PARALLEL=16 ./a.out</pre> | <p>バッチジョブスクリプトの確認</p> <p>使用ノード数を "1 ノード" 指定 経過時間制限値 を "1:00:00 (1 時間)" 指定 標準エラー出力を標準出力へマージ</p> <p>スレッド数の設定 (OMP_NUM_THREADS, PARALLEL の指定は必須)</p> <p>a.out プログラムの実行</p> |
| <pre>[z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$ pjsub job.sh</pre> | |

図 4. バッチジョブの実行例 (2) (スレッド並列ジョブ)

| | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <pre>[z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$ cat job.sh #!/bin/sh #PJM -L "node=12" #PJM -L "elapse=1:00:00" #PJM -j mpiexec ./a.out</pre> | <p>バッチジョブスクリプトの確認</p> <p>使用ノード数を "12 ノード" 指定 経過時間制限値 を "1:00:00 (1 時間)" 指定 標準エラー出力を標準出力へマージ</p> <p>mpiexec コマンドを使用してプログラムの実行</p> |
| <pre>[z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$ pjsub job.sh</pre> | |

図 5. バッチジョブの実行例 (3) (MPI ジョブ)

| | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <pre>[z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$ cat job.sh #!/bin/sh #PJM -L "node=12" #PJM -L "elapse=1:00:00" #PJM --mpi "proc=192" #PJM -j mpiexec ./a.out</pre> | <p>バッチジョブスクリプトの確認</p> <p>使用ノード数を "12 ノード" 指定 経過時間制限値 を "1:00:00 (1 時間)" 指定 プロセス数の指定 (例では 192 プロセス) 標準エラー出力を標準出力へマージ</p> <p>mpiexec コマンドを使用してプログラムの実行</p> |
| <pre>[z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$ pjsub job.sh</pre> | |

図 6. バッチジョブの実行例 (4) (MPI ジョブ)

| | |
|----------------------------------------|------------------------------|
| [z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$ cat job.sh | バッチジョブスクリプトの確認 |
| #!/bin/sh | |
| #PJM -L "node=12" | 使用ノード数を "12 ノード" 指定 |
| #PJM -L "elapse=1:00:00" | 経過時間制限値を "1:00:00 (1 時間)" 指定 |
| #PJM -mpi "proc=24" | プロセス数の指定 (24 プロセス × 8 スレッド) |
| #PJM -j | 標準エラー出力を標準出力へマージ |
| | |
| export OMP_NUM_THREADS=8 | スレッド数の設定 (OMP_NUM_THREADS, |
| export PARALLEL=8 | PARALLEL の指定は必須) |
| mpiexec ./a.out | mpiexec コマンドを使用してプログラムの実行 |
| [z30000@oakleaf-fx-1 ~]\$ pjsub job.sh | |

図 7. バッチジョブの実行例 (5) (ハイブリッド並列ジョブ)

3.2.2 バッチジョブの実行結果ファイル

バッチジョブを実行すると、バッチジョブの標準出力 (-o 指定で出力ファイルの指定)、標準エラー出力 (-e 指定で出力ファイルの指定)、統計情報 (-s 指定) を出力することが出来ます。

| | | | |
|---------|---------------|----------------------|---------------------|
| 標準出力 | ジョブ名.o ジョブ ID | (例 : test.sh.o12345) | 、(例 : STDIN.o98765) |
| 標準エラー出力 | ジョブ名.e ジョブ ID | (例 : test.sh.e12345) | 、(例 : STDIN.e98765) |
| 統計情報 | ジョブ名.i ジョブ ID | (例 : test.sh.i12345) | 、(例 : STDIN.i98765) |

なお、シェルスクリプトを使用しないバッチジョブを投入した場合には、STDIN.~ となります。

3.2.3 バッチジョブで設定される主な環境変数

バッチジョブ実行環境で設定される主な環境変数は以下の通りです (表 10)。

表 10. 設定される主な環境変数

| 環境変数名 | 説明 |
|-----------------|------------------------------------------------|
| PJM_ENVIRONMENT | ジョブ種別を示す。BATCH (バッチジョブ)、INTERACT (インタラクティブジョブ) |
| PJM_JOBNAME | ジョブ名 |
| PJM_JOBID | ジョブ ID |
| PJM_O_HOME | ホームディレクトリ |
| PJM_O_HOST | ジョブ投入ホスト名 |
| PJM_O_WORKDIR | ジョブ投入ディレクトリ |

3.2.4 その他、注意事項

本稿では、基本的な利用方法 (簡単なバッチジョブ投入方法等) についてのみ記載しております。また、FX10 スーパーコンピュータシステムでは、ローカルファイルシステムを利用するためのジョブステー징機能や、ジョブの実行ノード形状 (1 次元・2 次元・3 次元) などを指定することも可能となっています (この場合、どの計算ノードでプロセスを生成するかなどの、細かな指定 (設定) が必要となります)。

これら、FX10 スーパーコンピュータ利用の上での基本的な動作、チューニングに関する事項・詳細等については、今後利用支援ポータルなどでお知らせしていく予定です。

3.3 バッチジョブの削除

バッチジョブを削除するには、pjdel コマンドを実行します (図 8)。

3.4 バッチジョブの状態確認、参照

バッチジョブの状態 (実行待ち、実行中など) を確認、参照するには、pjstat コマンドを実行します (図 9)。

```

[z30000@oakleaf-fx-1 ~]$ pjsub job.sh          バッチジョブの投入
[INFO] PJM 0000 pjsub Job 5432 submitted.      ジョブ ID = 5432 でバッチジョブが投入された
[z30000@oakleaf-fx-1 ~]$
[z30000@oakleaf-fx-1 ~]$ pjstat              pjstat コマンドでジョブ ID の確認
(省略)
[z30302@oakleaf-fx-1 ~]$ pjdel 5432          pjdel コマンドでバッチジョブ (5432) の削除
[INFO] PJM 0100 pjdel Job 5432 canceled.      バッチジョブの削除メッセージが出力される
[z30000@oakleaf-fx-1 ~]$
[z30000@oakleaf-fx-1 ~]$ pjstat              pjstat コマンドで削除されたことを確認

```

図 8. バッチジョブの削除例

```

[z30000@oakleaf-fx-1 ~]$ pjsub a.sh          バッチジョブの投入
[z30000@oakleaf-fx-1 ~]$ pjstat             状態確認

```

| | ACCEPT | QUEUED | STGIN | READY | RUNING | RUNOUT | STGOUT | HOLD | ERROR | TOTAL |
|---|--------|--------|-------|-------|--------|--------|--------|------|-------|-------|
| | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 2 |
| s | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 2 |

```

JOB_ID    JOB_NAME  MD ST  USER    START_DATE    ELAPSE_LIM  NODE_REQUIRE  バッチジョブの実行を
1234      a. sh     NM RUN z30000  02/28 13:13:42 0048:00:00 4              確認
1235      a. sh     NM QUE z30000  02/29 09:00:00 0048:00:00 192

```

【 各項目の説明 】

pjstat コマンドで表示されている内容の主な内容は以下の通り。なお、現在開発中のため運用開始時には表示内容等が変更になっている場合があります。

| JOB_ID | ジョブ ID |
|--------------|--------------------------------------|
| JOB_NAME | ジョブ名 |
| ND | ジョブモデル (NM: 通常ジョブ、ST: ステップジョブ) |
| ST | ジョブ状態 (ACC: 受付状態、QUE: 実行待ち、RUN: 実行中) |
| USER | 利用者番号 |
| START_DATE | ジョブ実行開始時刻。ジョブが実行前の場合にはジョブ実行開始予測時刻 |
| ELAPSE_LIM | 経過時間制限値 |
| NODE_REQUIRE | ジョブ投入時の指定ノード数 |

```

[z30000@oakleaf-fx-1 ~]$ pjstat -A          -A オプションを付加
ACCEPT QUEUED STGIN READY RUNING RUNOUT STGOUT HOLD ERROR TOTAL  (システム全体の状態を
s      0      0      0      0      4      0      0      0      0      5      表示)

```

| JOB_ID | JOB_NAME | MD | ST | USER | START_DATE | ELAPSE_LIM | NODE_REQUIRE | |
|--------|----------|----|-----|--------|----------------|------------|--------------|-------------|
| 1111 | ***** | NM | RUN | ***** | 02/27 09:22:55 | 0024:00:00 | 1 | 他の利用者情報も表示 |
| 1222 | ***** | NM | RUN | ***** | 02/27 12:22:55 | 0024:00:00 | 1 | される (利用者番号等 |
| 1233 | ***** | NM | RUN | ***** | 02/27 23:22:55 | 0024:00:00 | 1 | は表示されない (表示 |
| 1234 | a. sh | NM | RUN | z30000 | 02/28 13:13:42 | 0048:00:00 | 4 | が * となる)) |
| 1235 | a. sh | NM | QUE | z30000 | 02/29 09:00:00 | 0048:00:00 | 192 | |

```

[z30000@oakleaf-fx-1 ~]$

```

図 9. バッチジョブの状態確認 (イメージ)

4. マニュアル

FX10 スーパーコンピュータのマニュアル (言語、チューニングマニュアル、利用の手引きなど) については、利用支援ポータルにて参照可能とする予定です。主な言語系のマニュアルについては、以下の表を参照してください (表 11)。

表 11. 主なマニュアル (言語系)

| | |
|----------------------------------------|------------------------------------------------|
| Fortran、C、C++、 XPFortran TOOL 関係 | Fortran 文法書 |
| | Fortran 使用手引書 |
| | Fortran 翻訳時メッセージ |
| | C 言語使用手引書 |
| | C++ 言語使用手引書 |
| | C/C++ 最適化メッセージ説明書 |
| | XPFortran 使用手引書 |
| | Fortran/C/C++ 実行時メッセージ |
| | 実行時情報出力機能使用手引書 |
| | プログラミング支援ツール使用手引書 |
| | プロファイラ使用手引書 |
| | 高速4倍精度基本演算ライブラリ使用手引書 |
| SSL II (スレッド並列版含む) | SSL II サブルーチン一覧 |
| | SSL II の使い方 |
| | ユーザプログラムの翻訳・結合・実行のしかた |
| | 富士通 SSL II 使用手引書 (科学用サブルーチンライブラリ) |
| | FUJITSU SSL II 拡張機能使用手引書 (科学用サブルーチンライブラリ) |
| | FUJITSU SSL II 拡張機能使用手引書 II |
| | FUJITSU SSL II スレッド並列機能 使用手引書 (科学用サブルーチンライブラリ) |
| C-SSL II (スレッド並列版含む) | SSL II サブルーチン一覧 |
| | C-SSL II の使い方 |
| | ユーザプログラムの翻訳・結合・実行のしかた |
| | C-SSL II 使用手引書 (科学用関数ライブラリ) |
| SSL II/MPI | C-SSL II スレッド並列機能使用手引書 (科学用関数ライブラリ) |
| | ユーザプログラムの翻訳・結合・実行のしかた |
| MPI | SSL II/MPI 使用手引書 (科学用サブルーチンライブラリ) |
| | MPI 使用手引書 |

5. 利用相談窓口

FX10 スーパーコンピュータの利用に関する窓口については、従来の 相談窓口 (soudan@cc.u-tokyo.ac.jp) ではなく、専用の窓口を用意する予定です (バンダーを含めた相談窓口を予定)。メールアドレスなどの詳細が決まり次第お知らせいたします。

FX10 スーパーコンピュータの利用を行う上での基本操作 (鍵登録、ログイン、コンパイル、バッチジョブの実行) について簡単に説明してきました。詳細については、現在サービス環境の開発中につき変更される可能性があります。

繰り返しになりますが、最新の情報等については、本センター Web ページ、利用支援ポータルなどでお知らせしていきます。