

付録 A vi エディターの使い方

1. vi エディターの起動

ファイル名（ここでは" abc "）を指定して vi コマンドを起動します。

```
% vi abc
```

```
█ ← カーソル  
~  
~  
~
```

```
"abc" [New file]
```

vi エディター起動直後は” コマンドモード ” になっています。この状態では文字は入力できません。

2. 文字の入力（カーソルの前に入力）

"i" と打って下さい。何も変化はありませんが、” 入力モード ” になっています。以後キーボードから入力した文字が画面に表示されます。以下のように入力して下さい。

```
vi editor de abc wo input█  
~  
~  
~  
"abc" [New file]
```

3. 入力モードの解除

” コマンドモード ” へ戻るためには ESC キー（Escape キー）を押します。カーソルは行末の文字 t の上に移動し、” コマンドモード ” に戻りました。以下で説明する各コマンドが使えます。

```
vi editor de abc wo input█  
~  
~  
~  
"abc" [New file]
```

4. カーソルの移動

キーの対応	キー	h	j	k	l
	移動	←	↓	↑	→

"h"と打つとカーソルが左へと動きます。abc の a の文字上にカーソルを移動して下さい。

```
vi editor de abc wo input
~
~
~
"abc" [New file]
```

5. 文字の削除, 修正

"x"と打つとカーソル位置の1文字が消えます。3回押してabcを消して下さい。

```
vi editor de wo input
~
~
~
"abc" [New file]
```

再び"i"と打って”入力モード”にします。textと打ってESCキーを押して下さい。

```
vi editor de text wo input
~
~
~
"abc" [New file]
```

6. ファイルへの保存

":"を押すとカーソルが画面左下に移動します。

```
vi editor de text wo input
~
~
~
:
```

"w"と打ちEnterキー (Returnキー)を押します。するとテキスト文字はファイル"abc"に保存されます。

```
vi editor de text wo input
~
~
~
:w
```

7. vi エディターの終了

vi エディターを終了するには": "を押してから" q "Enter です。

```
vi editor de text wo input
~
~
~
:q
```

% █

No write と出て終了できない時は":w " (ファイルへの保存) を忘れています。":wq " Enter と打てばファイルへの保存後, vi エディターを終了します。

```
:w   ファイルへの保存
:q   エディターの終了
:q!  ファイルへの保存をしないでエディターを終了する
:wq  ファイルへの保存, エディターの終了
```

以上でファイル" abc "が作成されました。cat コマンドで確認してみましょう。

8. ファイルの編集

先ほど作成したファイル" abc "を書き換えてみましょう。再びvi エディターを起動します。

```
█vi editor de text wo input
~
~
~
"abc" 1/31
```

9. 文字の入力 (行の追加)

2 行目に行を追加してみましょう。" o "を押して下さい。カーソルが下へ移動し," 入力モード " になります。

```
vi editor de text wo input
█
~
~
"abc" 1/31
```

そのまま文字を入力していきます。2行目を書くことができます。

```
vi editor de text wo input
 2 gyoume mo kaketa█
~
~
"abc" 1/31
```

ここで **Enter** キーを押すと3行目へと移ります。まだ”入力モード”は続いています。

```
vi editor de text wo input
 2 gyoume mo kaketa
 3 gyoume mo kakeru█
~
"abc" 1/31
```

ここで **ESC** キーを押すと”コマンドモード”になります。カーソルを動かすコマンド”h”, ”j”, ”k”, ”l”を使って移動してみましょう。

```
vi editor de text wo input
 2 gyoume mo kaketa█a
 3 gyoume mo kakeru
~
"abc" 1/31
```

10. 文字の入力（カーソルの後に入力）

2行目の末尾に文字を追加してみましょう。行末の文字 **a** の上にカーソルを移動し”**a**”と打つと”入力モード”になるので **yo** とでも打ってみてください。

```
vi editor de text wo input
 2 gyoume mo kaketayo█
 3 gyoume mo kakeru
~
"abc" 1/31
```

なぜ”**a**”を使うのでしょうか。カーソルの前に文字を入力する”**i**”では **a** の文字の前から書き込まれるので次のようになってしまうのです。

```
vi editor de text wo input
 2 gyoume mo kaketyoa█
 3 gyoume mo kakeru
~

"abc" 1/31
```

主な入力コマンドには次のようなものがあります。

- a カーソルの右側に文字を入力する
- i カーソルの左側に文字を入力する
- o カーソルのある行の下に文字を入力する。
- O カーソルのある行の上に文字を入力する

11. 行の削除

3行目の適当なところで" dd "と打つとその行が消えます。

```
vi editor de text wo input
 2 gyoume mo kaketayo
 3 gyoume█mo kakeru
~

"abc" 1/31
```

" dd "と打つと

```
vi editor de text wo input
 2 gyoume mo kaketayo█
~
~

"abc" 1/31
```

12. 変更の取消

誤って行を削除するなどした時は" u "コマンドで最後に行われた変更を元に戻します。

```
vi editor de text wo input
 2 gyoume mo kaketayo
 █3 gyoume mo kakeru
~

"abc" 1/31
```

ファイルに保存して vi エディターを終了しましょう。(":wq " Enter)

主な vi エディターのコマンド

画面制御 コマンド	Ctrl-l	現在の画面を再表示する。
	Ctrl-y	画面を 1 行上にスクロールする。
	Ctrl-e	画面を 1 行下にスクロールする。
ページ コマンド	Ctrl-f	次の 1 画面を表示する。
	Ctrl-b	前の 1 画面を表示する。
	Ctrl-d	半画面下にスクロールする。
	Ctrl-u	半画面上にスクロールする。
カーソル移動 コマンド	j	カーソルを同じ桁で 1 行下に移動する。
	k	カーソルを同じ桁で 1 行上に移動する。
	h	カーソルを 1 桁左に移動する。
	l	カーソルを 1 桁右に移動する。
	Return	カーソルを次の行の先頭に移動する。
	0 (ゼロ)	カーソルを現在行の先頭に移動する。
	\$	カーソルを現在行の最後に移動する。
	スペース	カーソルを 1 文字進める。
	nG	カーソルを n 行目の先頭に移動する。n 省略の時、ファイルの最後の行。
	/pattern	次の pattern が現れるところにカーソルを進める。.
	?pattern	前の pattern が現れたところまでカーソルを戻す。
	n	最後に行なったパターン検索 / または ? を繰り返す。
テキスト入力 コマンド	a	カーソルの右側にテキストを入力する。ESC で入力を終了する。
	A	カーソルのある行の行末にテキストを入力する。ESC で入力を終了する。
	i	カーソルの左側にテキストを入力する。ESC で入力を終了する。
	I	カーソルのある行の行頭にテキストを入力する。ESC で入力を終了する。
	o	カーソルのある行の下にテキストを入力する。ESC で入力を終了する。
	O	カーソルのある行の上にテキストを入力する。ESC で入力を終了する。
	Backspace	テキスト入力中、最後に入力した文字を削除する。
	ESC	テキスト入力を終了する。
テキスト削除 コマンド	dw	カーソルのある文字からその語 (ワード) の終わりまでを削除する。
	x	カーソルのある文字を削除する。
	dd	カーソルのある行を削除する。
	D, d\$	カーソルのある文字から行の終わりまでを削除する。
テキスト変更 コマンド	cw	カーソルのある文字からその語の終わりまでを削除する。
	C, c\$	カーソルのある文字から行の終わりまでを、文字列で置き換える。
	J	現在行と次の行をつなげる。
	r x	カーソルのある文字を別の文字 x に置き換える。
バッファ編集 コマンド	nY	現在行から n 行をヤंकする。n が省略されると、現在行をヤंकする。
	p	ヤंकしたテキストをカーソルの後に挿入する。
	P	ヤंकしたテキストをカーソルの前に挿入する。
ファイル編集 コマンド	:w name	ファイルをファイル名 name で保存する。
	:r name	ファイル名 name のファイルを読み込む。
vi の終了	:wq, ZZ	ファイルを保存して、エディターを終了する。
	:q, :q!	保存せずに、エディターを終了する。